

Tủ sách khơi nguồn trí tuệ

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

Trí tuệ ở trẻ

Từ 6 - 7 tuổi

Lưu Dận: chủ biên
Ngọc Khanh: dịch



IQ



NXB MỸ THUẬT

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

Trí tuệ ở trẻ

Từ 6 - 7 tuổi

Chủ biên : LƯU DẶN

Biên tập : ĐIỂN QUẾ HỒNG

LÝ DANH NGHĨA

LÝ NA

SỬ XUÂN ĐIỂM

WƯƠNG TUYẾT PHƯƠNG

Người dịch : NGỌC KHÁNH



NXB MỸ THUẬT

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 6 - 7 TUỔI

Bản quyền: © Nhà xuất bản Giáo dục Quảng Tây, Trung Quốc
Xuất bản theo hợp đồng chuyển nhượng bản quyền giữa Nhà xuất bản Quảng Tây, Trung Quốc
và Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đinh Tị, năm 2008.

Bản quyền tiếng Việt © Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đinh Tị, 2009.

NHÀ XUẤT BẢN MỸ THUẬT

TỦ SÁCH KHƠI NGUỒN TRÍ TUỆ

EQ - IQ phát triển trí tuệ ở trẻ từ 6 - 7 tuổi

SÁCH PHÁT HÀNH TẠI:

CÔNG TY TNHH TM VÀ DV VĂN HOÁ ĐINH TỊ



NHÀ SÁCH ĐINH TỊ

ĐC: 56/9 - A6 Khu đô thị Dã Nài - Phường Bạch Đằng - Q. Hai Bà Trưng - Hà Nội
ĐT: 04 39334889; 04 22192869 - Fax: 04 39334943 - Website: dinhlibooks.com.vn - Email: dinhlibooks@pt.vn

Chi nhánh: 50/107 - Đào Duy Anh - Phường 9 - Quận Phú Nhuận - TP. HCM
ĐT: 08 38446287 - FAX: 08 38447135 - Email: cdinhlibooks@hcm.pt.vn

Chịu trách nhiệm xuất bản: **CỔ THANH ĐAM**

Chịu trách nhiệm biên tập: **PHÒNG BIÊN TẬP ĐINH TỊ**

Thiết kế bìa: **VIÊM KIỂM PHI**

THÙY DƯƠNG

In 2000 cuốn khổ 17 x 25cm tại Công ty CP in Sao Việt.

Số đăng ký KHXB: QĐ.84-2009/CXB/08-06/MT, ngày 22-1-2009.

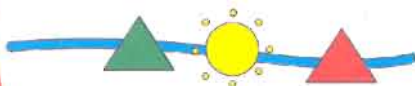
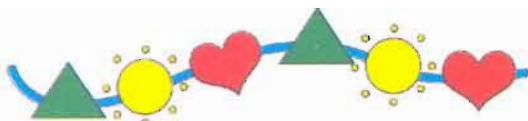
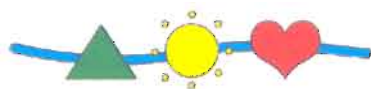
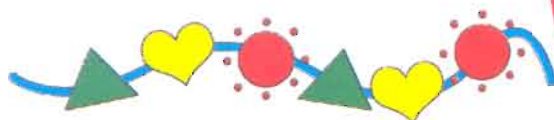
In xong và nộp lưu chiểu năm 2009.

MỤC LỤC

XẤU HÌNH (Khả năng suy đoán).....	2	TÌM ĐƯỜNG GIÚP GẤU (Khả năng chú ý và tính toán) 35	
TÌM THỨC ĂN (Khả năng quan sát và chú ý)	3	CÁI GÌ THÈ NHÌ? (Khả năng tính toán).....	36
GHÉP HÌNH (Khả năng quan sát và tư duy)	4	CÂY MÈ CUNG (Khả năng tập trung chú ý).....	37
ĐẾM HÌNH (Khả năng quan sát)	5	ĐẾM MÁY BAY (Khả năng tập trung chú ý và tính toán) 38	
ỐC SÉN TÌM NHÀ (Khả năng quan sát và ghi nhớ)	6	LỄ HỘI ĐỘNG VẬT (Khả năng quan sát).....	39
TÌM QUY LUẬT (Khả năng quan sát)	7	TÌM LỚP HỌC (Khả năng quan sát và chú ý).....	40
TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (Khả năng quan sát)	8	TỔ MÀU (Khả năng tính toán và mỹ thuật).....	41
XEM AI NÓI ĐÚNG? (Khả năng phán đoán).....	9	HÌNH DẠNG VÀ SỐ LƯỢNG (Khả năng tổng hợp).....	42
VỀ THEO QUY LUẬT (Khả năng quan sát và suy đoán) 10		HÌNH GHÉP (Khả năng tổng hợp)	43
ĐIỀN SỐ (Khả năng tư duy)	11	SƠ SÁNH HÌNH (Khả năng tổng hợp).....	44
HÌNH HỘP (Khả năng tổng hợp)	12	GHÉP HÌNH (Khả năng tổng hợp)	45
ĐIỀN HÌNH (Khả năng suy đoán)	13	VỀ NỬA HÌNH (Khả năng quan sát và mỹ thuật).....	46
ĐẾM HÌNH (Khả năng cảm nhận không gian)	14	VỀ HÌNH CÒN THIẾU (Khả năng tổng hợp).....	47
TÌM NHÀ (Khả năng suy đoán).....	15	GÀ CON BIẾT BƠI (Khả năng tưởng tượng).....	48
CÙNG MÙA (Khả năng cảm nhận không gian).....	16	XEM GIỜ BẰNG CÁCH NÀO?	
TÌM QUY LUẬT (Khả năng quan sát và suy đoán)	17	(Khả năng tưởng tượng và suy đoán).....	49
PHÂN LOẠI RÁC (Khả năng phán đoán)	18	KHI LẠC MÈ (Khả năng phán đoán và phân tích).....	50
ĐẾM HÌNH (Khả năng tính toán)	19	KHU RỪNG VUI VẼ (Khả năng tư duy).....	51
NGÀY CHỦ NHẬT CỦA BẠN MINH (Khả năng tổng hợp).....	20	CHIẾC CÁN NÀO CÀU ĐƯỢC CÁ	
PHÂN LOẠI ĐỘNG VẬT		(Khả năng tập trung chú ý).....	52
(Khả năng phân tích và phán đoán)	21	THỎ VÀ RÙA CHAY THI	
NGƯỜI TẶNG HÌNH (Khả năng tưởng tượng)	22	(Khả năng tưởng tượng và kể chuyện).....	53
HÌNH GIẤY (Khả năng quan sát)	23	VỀ HÌNH CÒN THIẾU (Khả năng phân tích quy luật).....	54
SƠ SÁNH (Khả năng tính toán và phán đoán)	24	XẾP CHỖNG HÌNH (Khả năng cảm nhận không gian).....	55
TÌM HÌNH (Khả năng quan sát và ghi nhớ)	25	NHÌN VÀ KỂ CHUYỆN	
SINH NHẬT GẤU (Khả năng quan sát và ghi nhớ).....	26	(Khả năng tưởng tượng và kể chuyện).....	56
ĐIỀN SỐ TƯƠNG ỨNG (Khả năng quan sát và ghi nhớ).....	27	THI ĐÓ (Khả năng tổng hợp).....	57
XẤU HOA (Khả năng ghi nhớ).....	28	CHỌN HÌNH KỂ CHUYỆN	
BỮA TRƯA NGON TUYỆT! (Khả năng ghi nhớ)	29	(Khả năng tưởng tượng và kể chuyện).....	58
PHÂN LOẠI ĐỒ (Khả năng quan sát và suy đoán).....	30	HOA CHỮ (Khả năng ghi nhớ)	59
HÌNH CẮT GIẤY (Khả năng suy đoán).....	31	TÌM CHỦ NHÂN ĐỒNG HỒ	
VỀ HÌNH (Khả năng mỹ thuật).....	32	(Khả năng phán đoán và phân tích).....	60
TÌM SỢI DÂY THẮT NÚT		CÙNG SUY NGẪM (Khả năng tư duy)	61
(Khả năng quan sát và suy đoán)	33	ĐÁP ÁN	62
TÌM VỊ TRÍ (Khả năng chú ý và cảm nhận không gian).....	34		

XÂU HÌNH (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

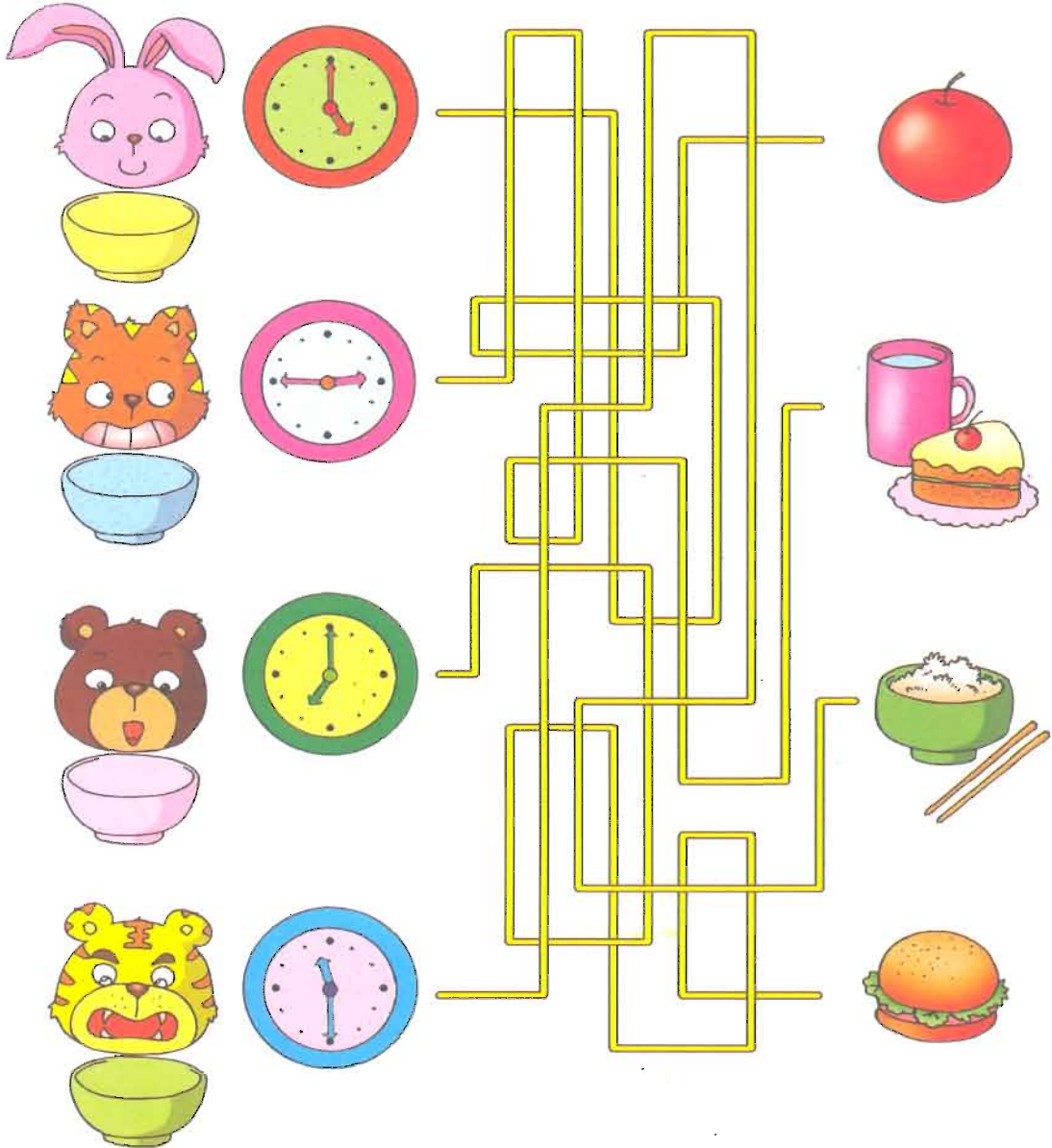
Em hãy quan sát thật kỹ, rồi tìm và nối các xâu hình bên trái có cùng màu sắc và hình dạng với các xâu hình bên phải nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát và tìm ra quy luật phân bố màu sắc, hình dạng của mỗi xâu hình.

TÌM THỨC ĂN (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ CHÚ Ý)

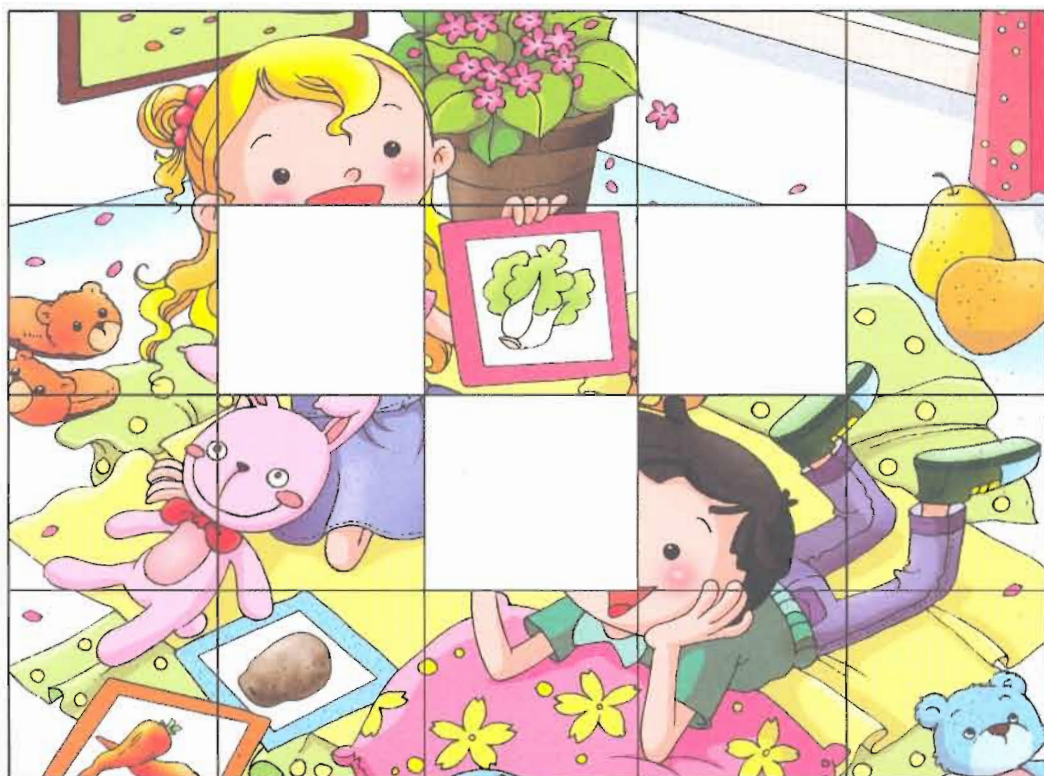
Bốn con vật dưới đây đều ăn vào các giờ khác nhau với các thức ăn cũng khác nhau. Từ giờ ăn của mỗi con vật, em hãy tìm nối với các thức ăn tương ứng nhé!



Gợi ý: Trò chơi kiểu zíc zắc này sẽ giúp nâng cao khả năng quan sát và tập trung chú ý cho trẻ.

GHÉP HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ TƯ DUY)

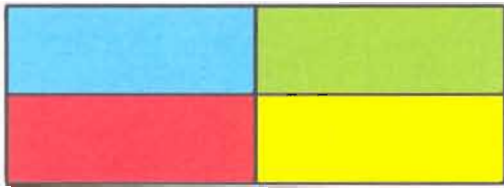
Em hãy chọn 3 miếng ghép thích hợp ở phía dưới để ghép vào bức tranh cho hoàn chỉnh nhé!



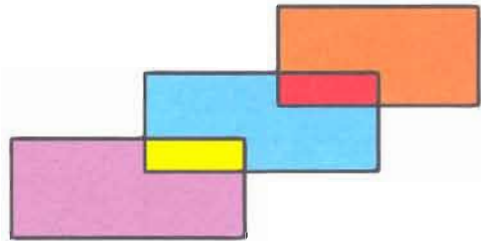
Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát cả bức tranh, tập trung vào những miếng ghép tranh xung quanh ô trống. Tiếp đó, quan sát 6 miếng ghép phía dưới để chọn ra 3 miếng ghép đúng.

ĐẾM HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Em hãy đếm và điền vào ô trống () số lượng hình chữ nhật đã tạo thành hình ghép nhé!

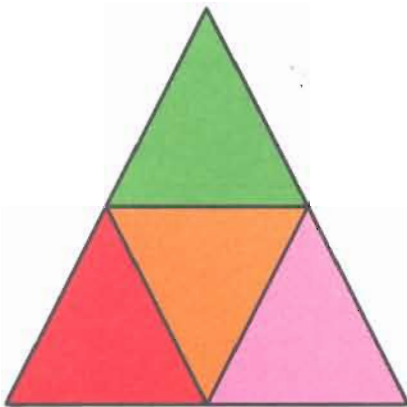


Có () hình chữ nhật

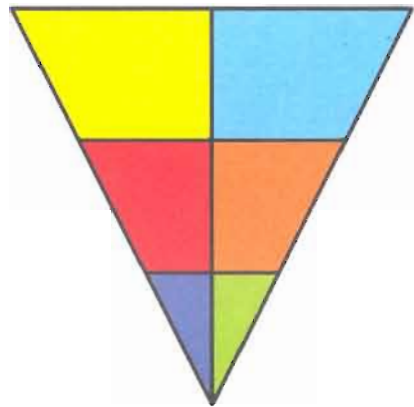


Có () hình chữ nhật

Em hãy đếm và điền vào ô trống () số lượng hình tam giác đã tạo thành hình ghép nhé!



Có () hình tam giác



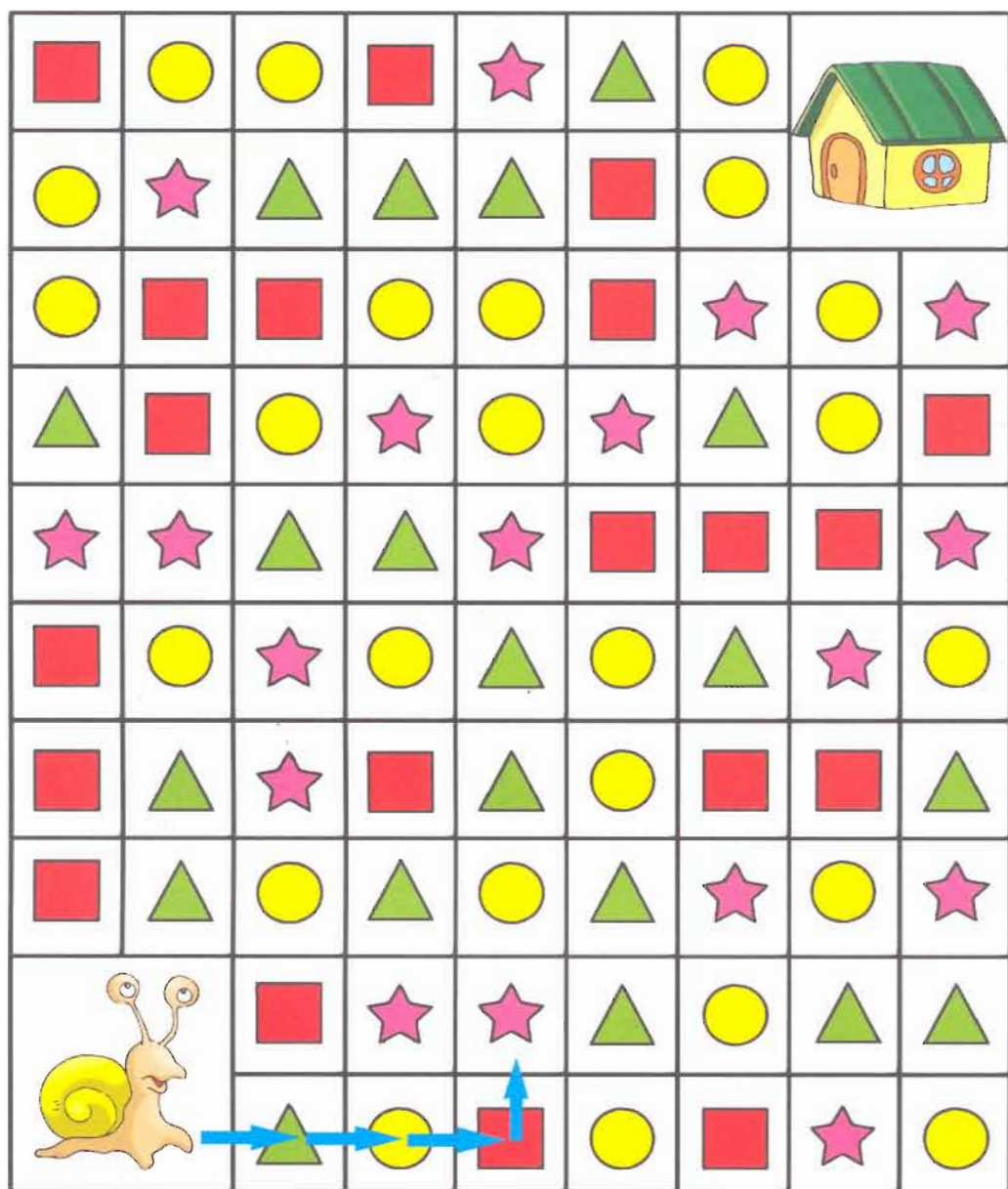
Có () hình tam giác

Gợi ý: Có thể hướng dẫn thêm để trẻ nhận biết ra mối quan hệ giữa các hình tạo thành, nhằm phát triển khả năng quan sát và tính linh hoạt.



ỐC SẼN TÌM NHÀ (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

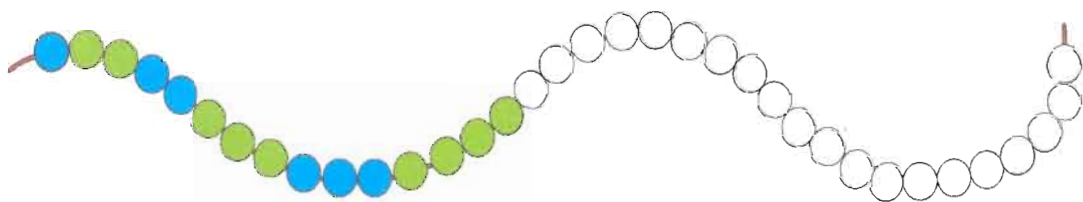
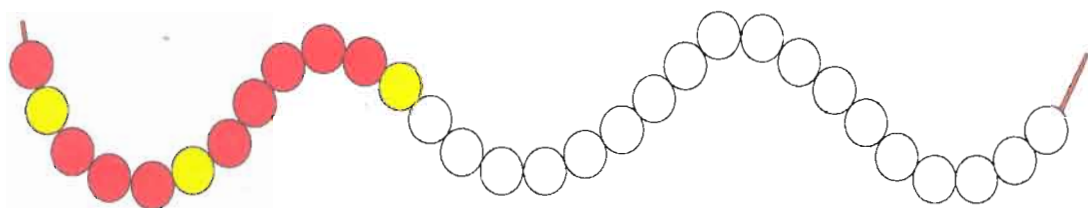
Em hãy theo quy luật đi của mũi tên để giúp Ốc sên tìm đường về nhà nhé!



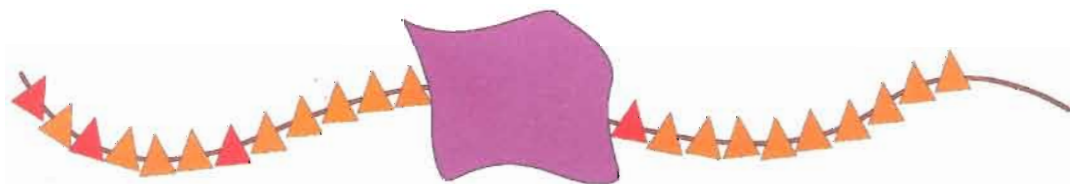
Gợi ý: Để trẻ nói ra và ghi nhớ quy luật đi của mũi tên, quan sát thật kỹ các ô hình để tìm đường đi đúng.

TÌM QUY LUẬT (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

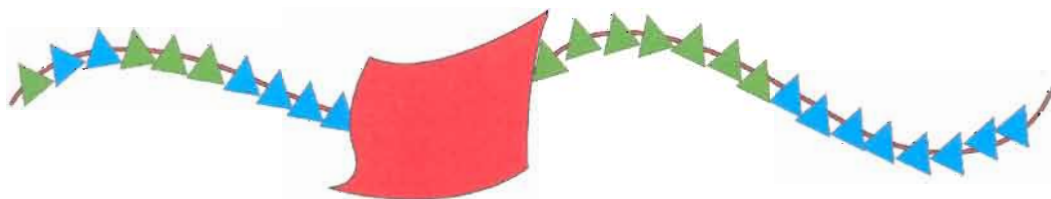
Em hãy tô màu tiếp vào các ô trắng cho đúng với quy luật màu trước đó nhé!



Đố em biết chỗ bị che đi có mấy hình tam giác màu đỏ và mấy hình màu da cam.



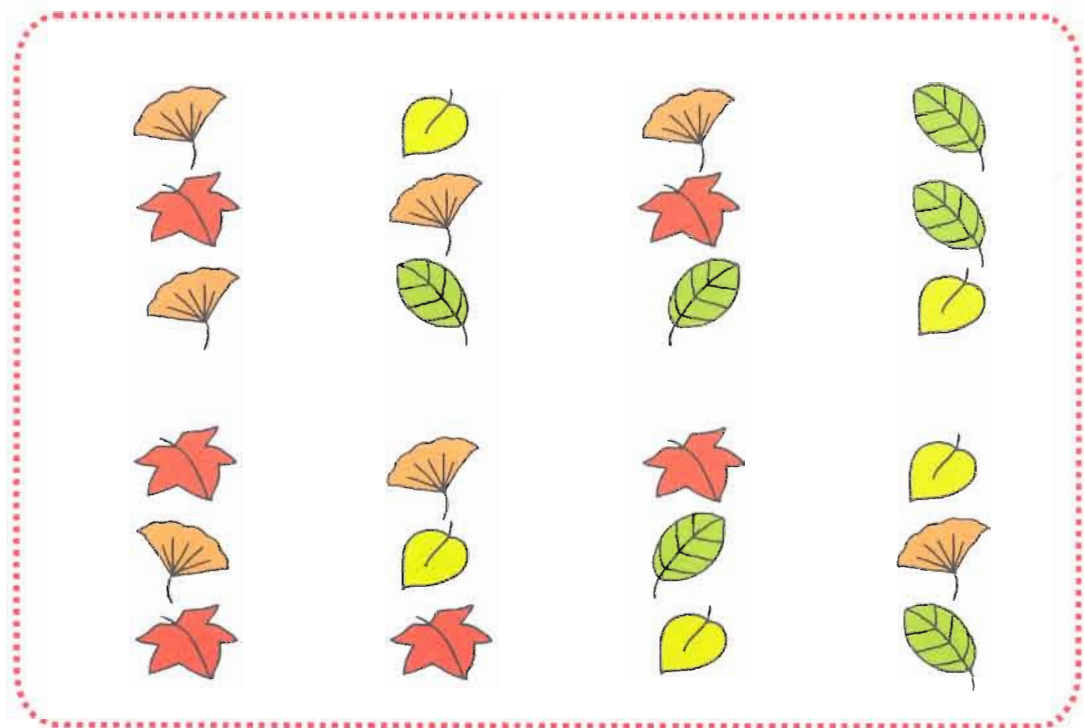
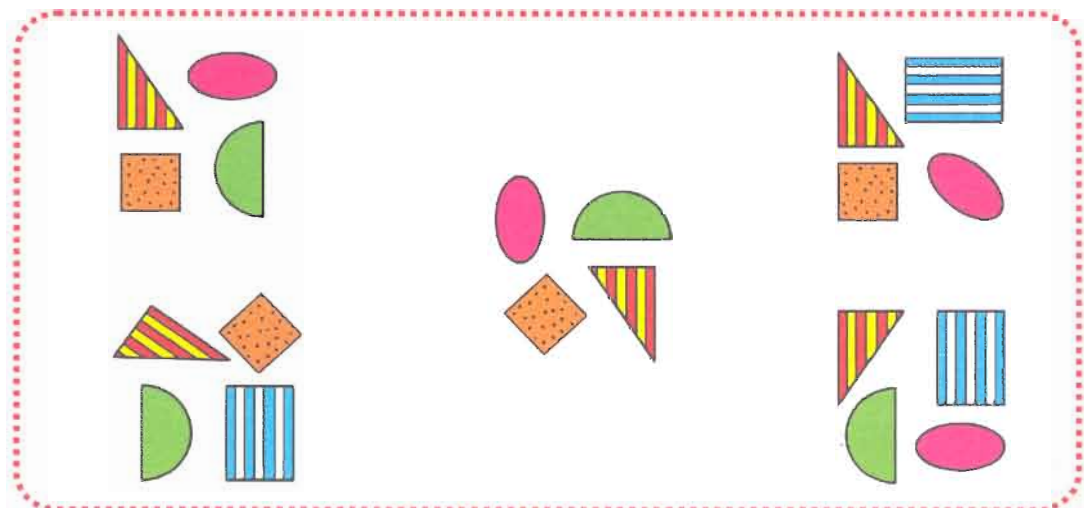
Đố bé biết chỗ bị che đi có mấy hình tam giác màu xanh lá cây và mấy hình màu xanh da trời.



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát và tìm ra quy luật phân phối màu của các hình trước đó, để suy đoán ra các hình thiếu.

TÌM HÌNH GIỐNG NHAU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Trong hai khung hình dưới đây, sẽ có hai nhóm hình giống hệt nhau. Em hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Trò chơi giúp phát triển khả năng quan sát tinh nhanh của trẻ.



CỔ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!



TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 6 - 7 TUỔI

XEM AI NÓI ĐÚNG? (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

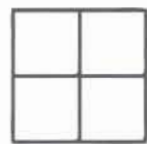
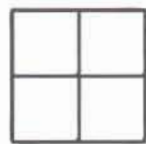
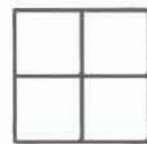
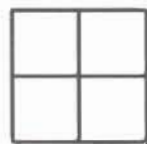
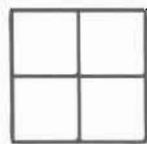
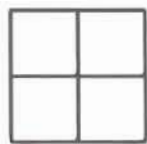
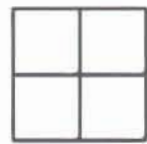
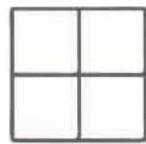
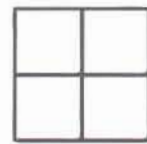
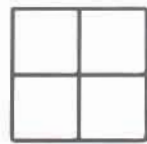
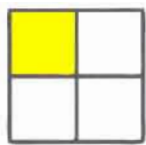
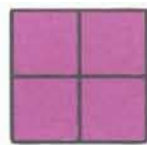
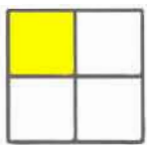
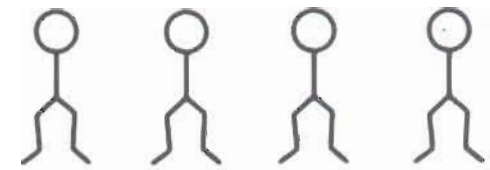
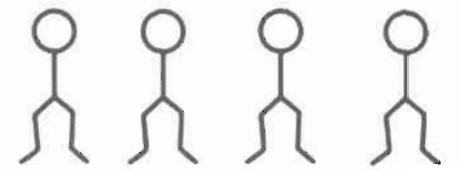
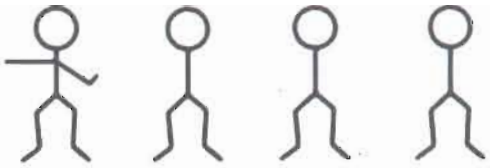
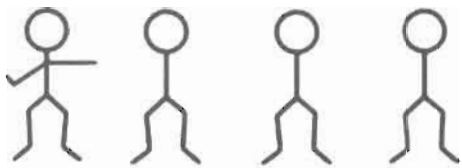
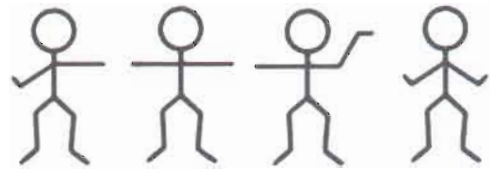
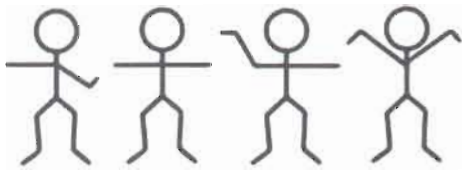
Em hãy đánh dấu “✓” vào con vật nói đúng, dấu “x” vào con vật nói sai nhé!



Gợi ý: Những câu hỏi ngắn và dí dỏm như thế này sẽ khiến cho trẻ cảm thấy thích thú trong việc tìm những hiểu kiến thức về động vật.

VẼ THEO QUY LUẬT (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ SUY ĐOÁN)

Em hãy vẽ và tô màu tiếp vào các hình còn thiếu theo quy luật đã cho nhé!



Gợi ý: Trước tiên, hướng dẫn trẻ tìm ra quy luật, sau đó vẽ và tô màu tiếp vào.



CỐ LÊN!



ĐÚNG RỒI!

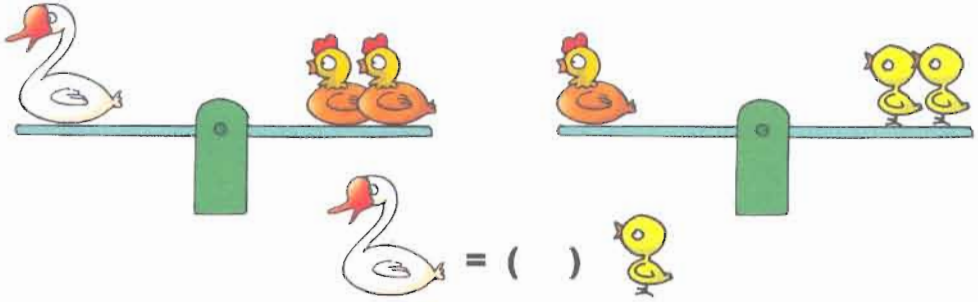


TUYỆT VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 6 - 7 TUỔI

ĐIỀN SỐ (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Căn cứ vào quan hệ số lượng trong mỗi nhóm hình dưới đây, em hãy điền con số chính xác vào các ô trống nhé!

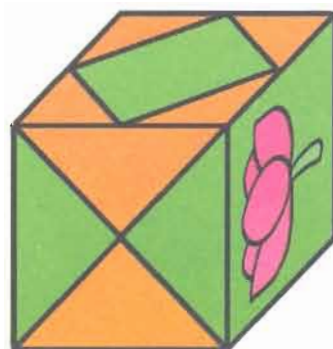
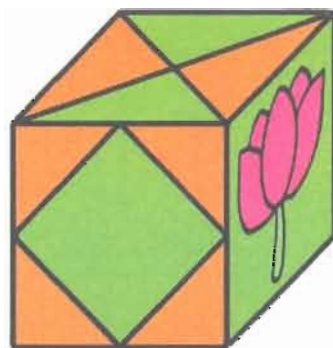
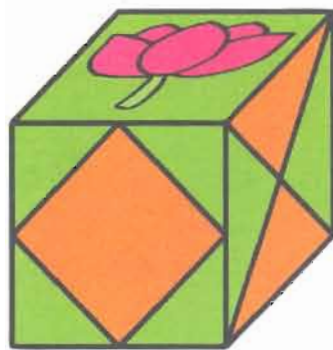
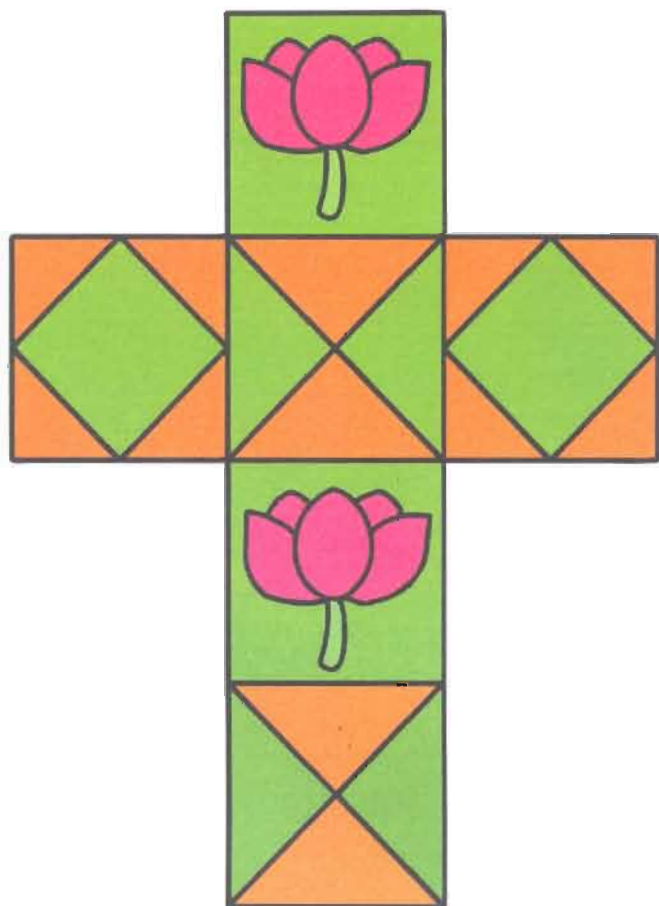


Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát thật kĩ các hình vẽ, để bước đầu hiểu được quan hệ suy đoán, trọng lượng.



HÌNH HỘP (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)









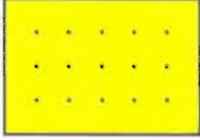


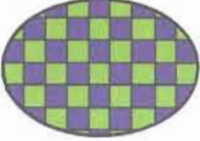


Em hãy quan sát và tìm xem chiếc hộp bên phải nào khi tháo ra sẽ là hình bên trái nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ họa văn từng mặt trái - phải, trên - dưới, trước - sau. Trò chơi giúp phát triển khả năng quan sát, suy đoán và cảm nhận không gian của trẻ.

ĐIỀN HÌNH (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Em hãy theo quy luật cho sẵn, điền hình dạng thích hợp vào các ô còn trống nhé!

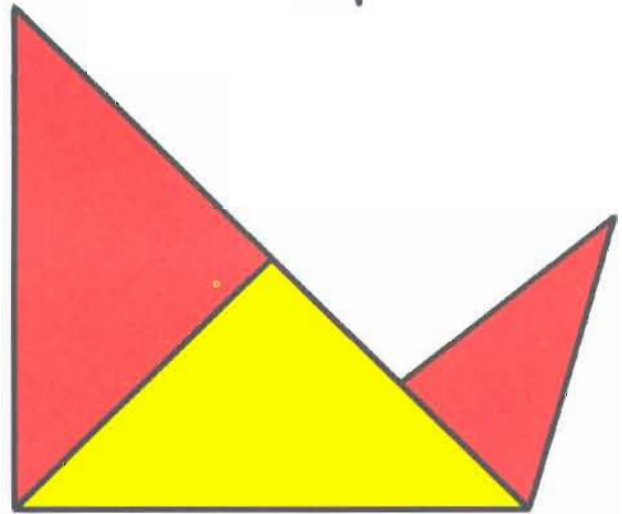
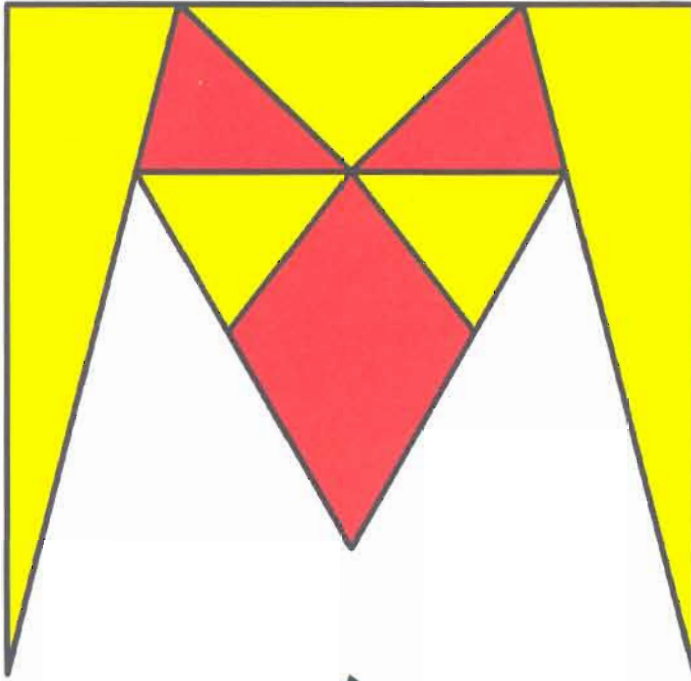
			
			
			
			
			
			

Gợi ý: Hướng dẫn bé tìm ra quy luật hình dạng, màu sắc họa tiết trang trí để điền hình đúng.



ĐẾM HÌNH (KHẢ NĂNG CẢM NHẬN KHÔNG GIAN)

Em hãy đếm xem trong hai khối hình dưới đây có mấy hình tam giác màu đỏ, mấy hình tam giác màu vàng, và tổng cộng có bao nhiêu hình tam giác?



Gợi ý: Trò chơi giúp phát triển khả năng quan sát và cảm nhận không gian của trẻ.

TÌM NHÀ (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Voi, Gấu và Hươu cao cổ đều phải có mặt trong các ô nhà, nhưng vẫn còn những ô nhà trống. Em hãy nối con vật thích hợp vào các ô nhà đó nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát kỹ quy luật trái - phải :trên - dưới và suy đoán nhanh để tìm ra đáp án, sau đó mới nối cụ thể.

CÙNG MÚA (KHẢ NĂNG CẢM NHẬN KHÔNG GIAN)

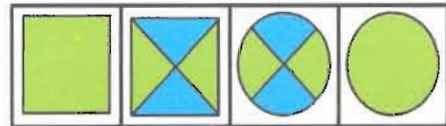
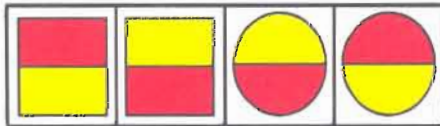
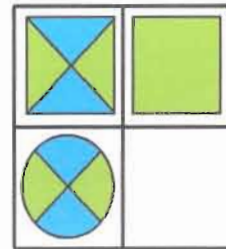
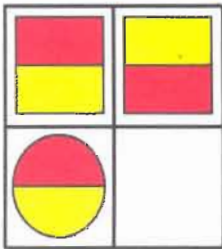
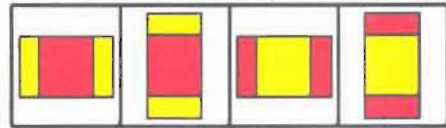
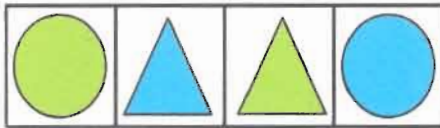
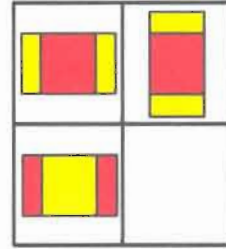
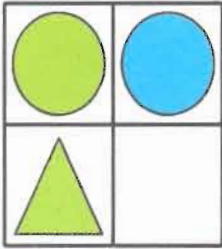
Các bạn đang cùng nhau múa thật vui vẻ. Em hãy tô màu vào các dây hoa đeo ở cổ tay và cổ chân của các bạn cho thêm đẹp nhé!



Gợi ý: Từ các hình vẽ, kết hợp vừa tô màu, vừa có thể hướng dẫn trẻ nhận biết về các động tác múa, vị trí trái - phải, trước - sau...

TÌM QUY LUẬT (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ SUY ĐOÁN)

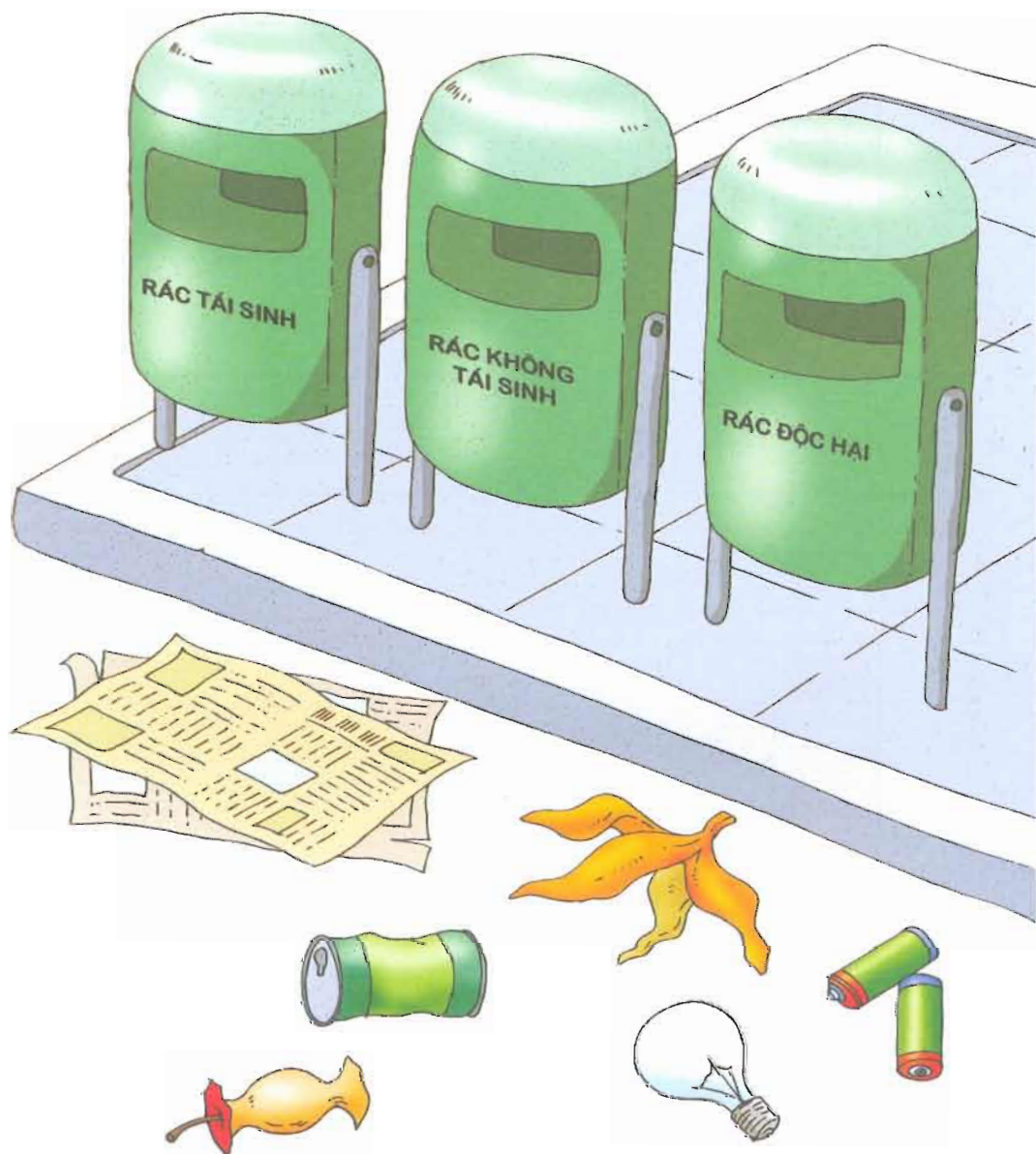
Em hãy quan sát thật kỹ quy luật của 4 hình mẫu phía dưới, rồi chọn ra một hình đúng nối vào các hình còn trống nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát màu sắc, hình dạng và vị trí của hình, từ đó tìm ra đáp án đúng. Trò chơi nhằm nâng cao khả năng quan sát nhanh và suy đoán logic của trẻ!

PHÂN LOẠI RÁC (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

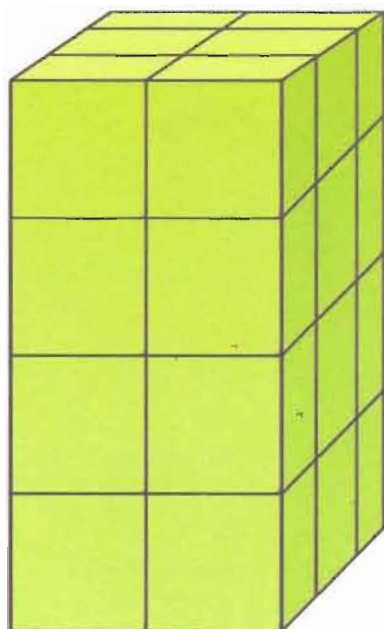
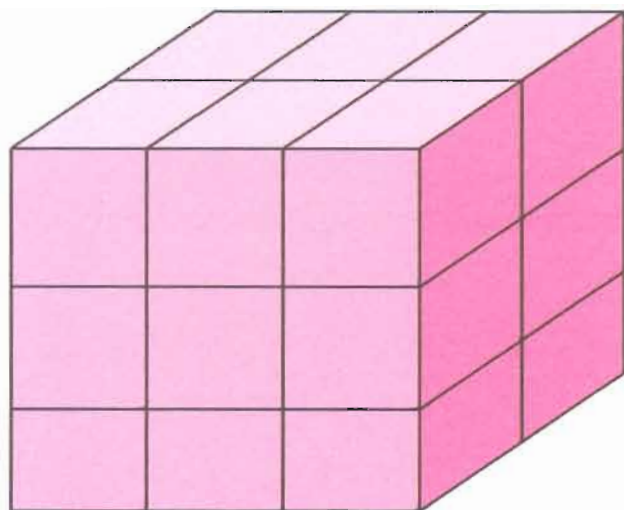
Chúng mình đều muốn có một môi trường sạch sẽ đúng không nào? Em hãy học cách phân loại rác bằng việc nối các loại rác ở phía dưới với 3 thùng rác thích hợp ở phía trên nhé!



Gợi ý: Trò chơi sẽ giúp trẻ có ý thức giữ gìn vệ sinh sạch sẽ và bảo vệ môi trường.

ĐẾM HÌNH (KHẢ NĂNG TÍNH TOÁN)

Em hãy quan sát và đếm xem trong hai khối hình của bạn Lan và bạn Quang có bao nhiêu miếng ghép tạo thành, rồi điền số vào () nhé!



Hình ghép của bạn Lan có () miếng ghép.

Hình ghép của bạn Quang có () miếng ghép.



Nếu hai bạn muốn tạo ra khối hình 30 miếng ghép, thì mỗi bạn cần thêm bao nhiêu miếng ghép nữa?

Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát kỹ 6 mặt của khối hình hộp để đếm chính xác từng miếng hình ghép.

NGÀY CHỦ NHẬT CỦA BẠN MINH (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Trong ngày Chủ nhật, bạn Minh đã làm những việc gì nhỉ? Em hãy kể tên những việc bạn Minh đã làm theo trình tự thời gian và viết ra số giờ tương ứng trên các dòng kẻ trống nhé!



Gợi ý: Trò chơi giúp trẻ nhận biết về thời gian, cách xem đồng hồ. Đồng thời nâng cao khả năng quan sát, miêu tả hoạt động của trẻ.

PHÂN LOẠI ĐỘNG VẬT (KHẢ NĂNG PHÂN TÍCH VÀ PHÂN ĐOÁN)

Em hãy đánh dấu phân loại các con vật dưới đây theo từng nhóm: Gia cầm (×), gia súc (✓), thú hoang dã (*).

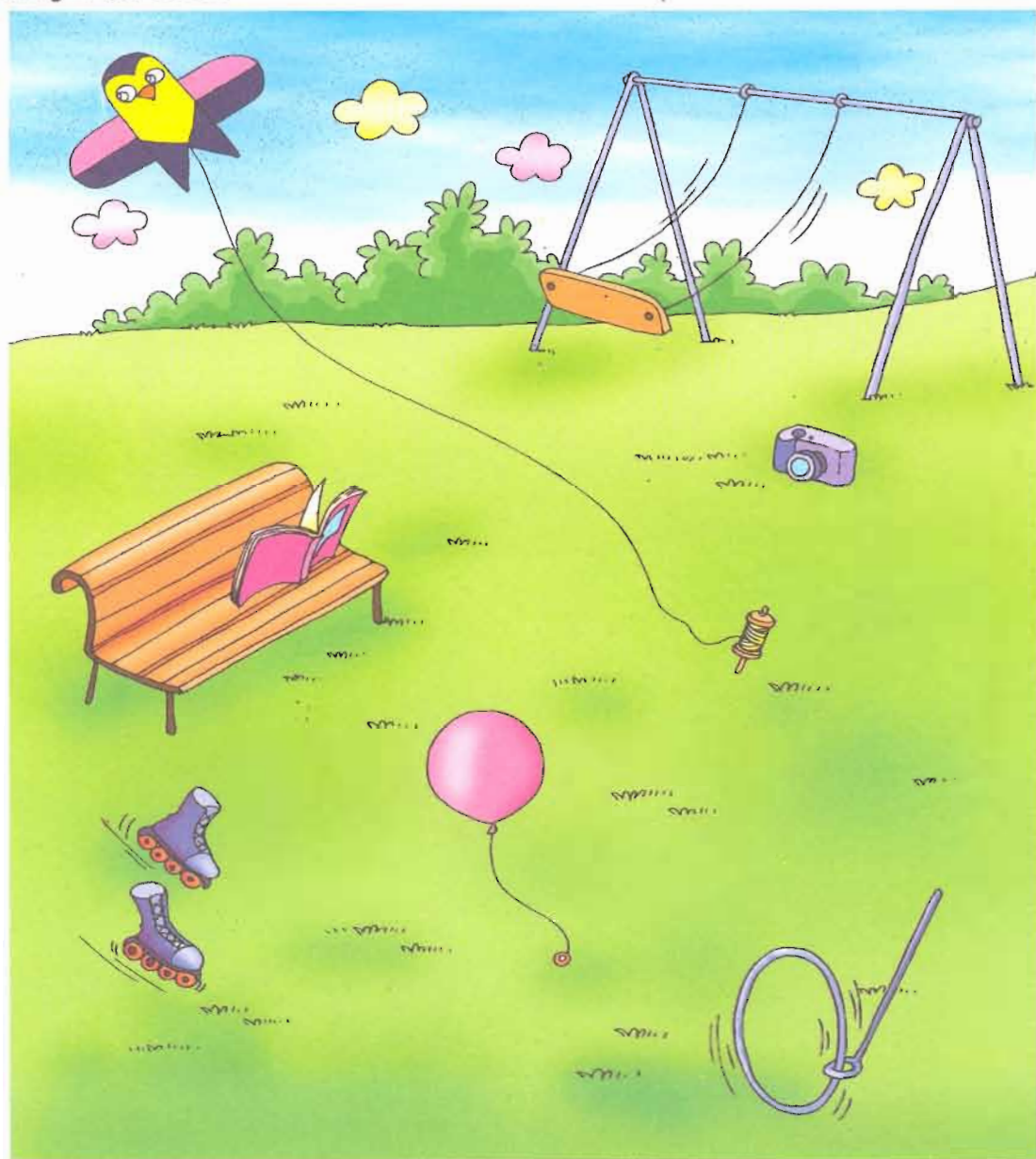


Gợi ý: Trên cơ sở những kiến thức tiếp thu từ sách vở, trò chơi như một ứng dụng thực tế, để trẻ nâng cao hiểu biết về thế giới Loài vật.



NGƯỜI TÀNG HÌNH (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

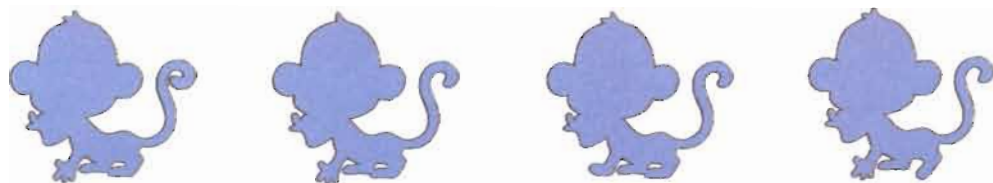
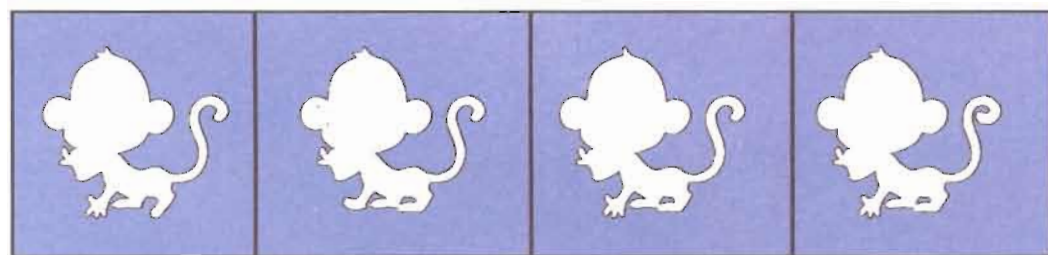
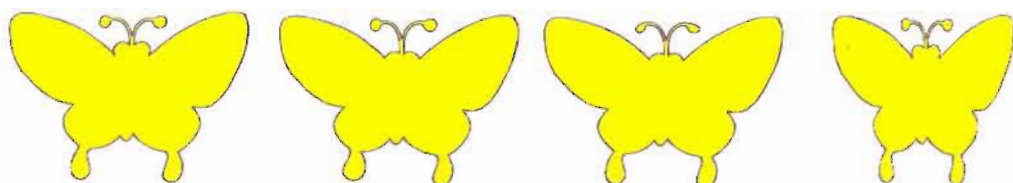
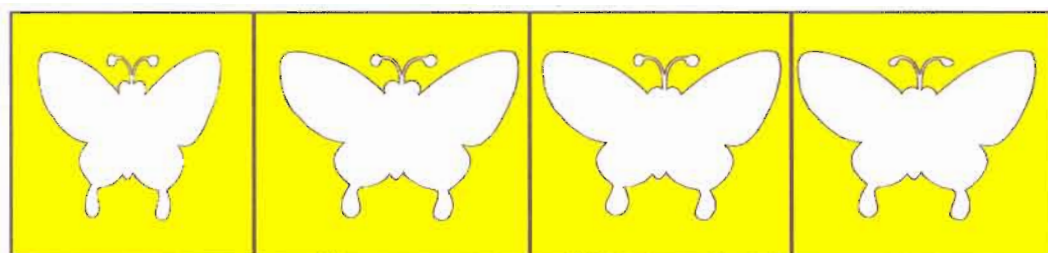
Trong công viên có rất nhiều đồ chơi, vậy mà các bạn trốn đi đâu hết rồi nhỉ? Dựa vào các đồ chơi, em hãy đếm xem có mấy bạn nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát từng đồ chơi để có sự tương tượng ra người tàng hình.

HÌNH GIẤY (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Trong hai nhóm hình dưới đây, các hình ở hàng dưới lần lượt được cắt ra từ hàng trên. Em hãy nối các cặp hình đúng với nhau nhé!



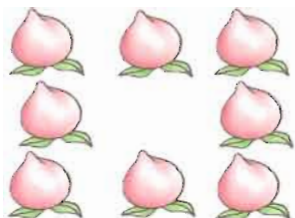
Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát kỹ theo các đường viền quanh hình để phán đoán, nhằm nâng cao khả năng quan sát và cảm nhận không gian.

SO SÁNH (KHẢ NĂNG TÍNH TOÁN VÀ PHÂN ĐOÁN)

Em hãy quan sát và đếm hình để so sánh xem các phép tính đã đúng chưa nhé. Nếu sai, em hãy sửa lại cho đúng vào các ô trống.



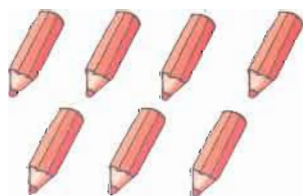
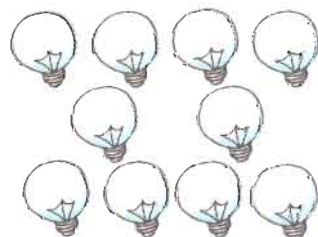
3	<	2



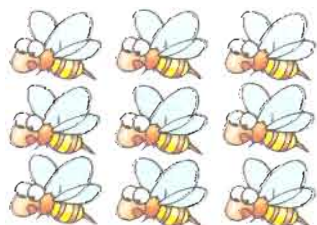
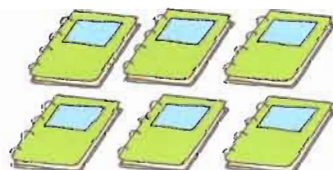
8	<	9



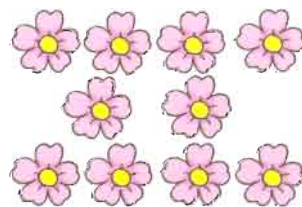
9	=	9



5	<	6



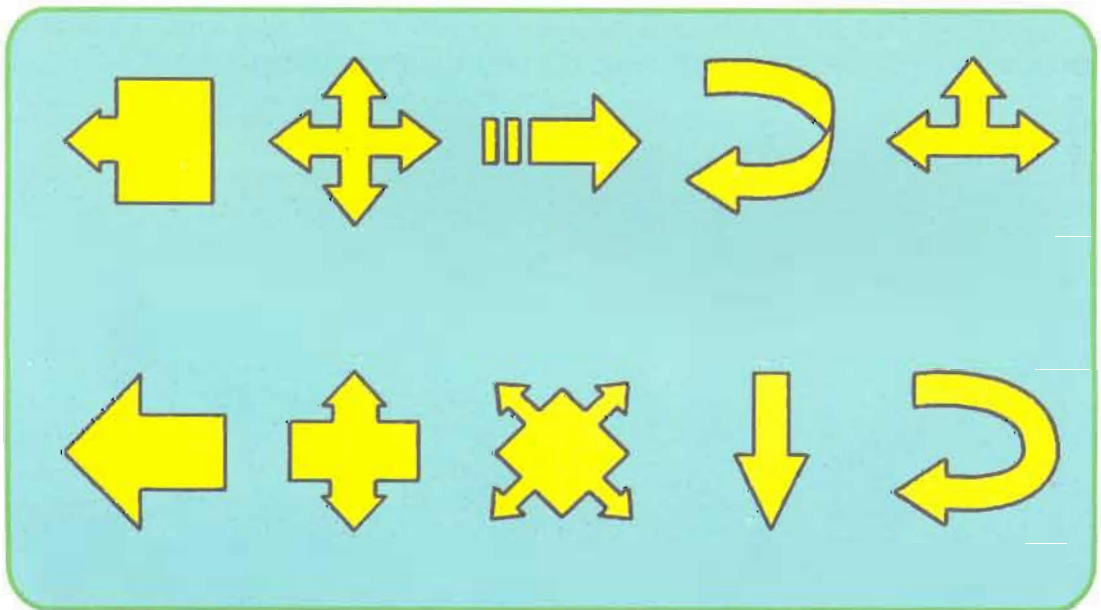
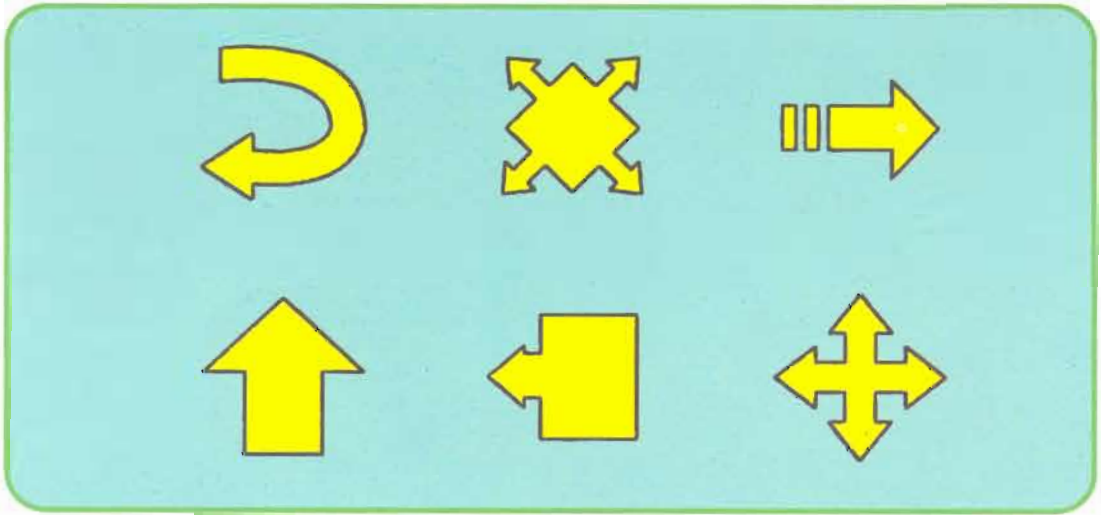
6	<	10



Gợi ý: Trò chơi giúp bé làm quen với các phép dấu (" $>$ ", " $<$ ", " $=$ ") đầu tiên trong Toán học.

TÌM HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Em hãy quan sát và ghi nhớ 6 hình dạng ở bên trên, sau đó tạm che đi để tìm ra các hình đó trong 10 hình phía dưới nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát và ghi nhớ cụ thể theo từng hình dạng, để tìm ra các hình chính xác.

SINH NHẬT GẤU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Hôm nay là sinh nhật Gấu đấy, em hãy quan sát tranh rồi nói xem có những bạn nào đến dự sinh nhật và mang theo quà gì để tặng Gấu nhé!



Tạm che hình trên đi, em hãy quan sát và nói xem, con vật nào chưa vào nhà, hai con vật nào đã đổi quà cho nhau nhé!





















































Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát kỹ cả hai bức tranh, đặc biệt là bức tranh phía trên để ghi nhớ và phán đoán ra những thay đổi ở bức tranh phía dưới.

ĐIỀN SỐ TƯƠNG ỨNG

(KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Mỗi hình màu dưới đây đại diện cho một chữ số, em hãy quan sát và ghi nhớ, rồi tạm che đi để điền số và tô màu tương ứng vào đó nhé!



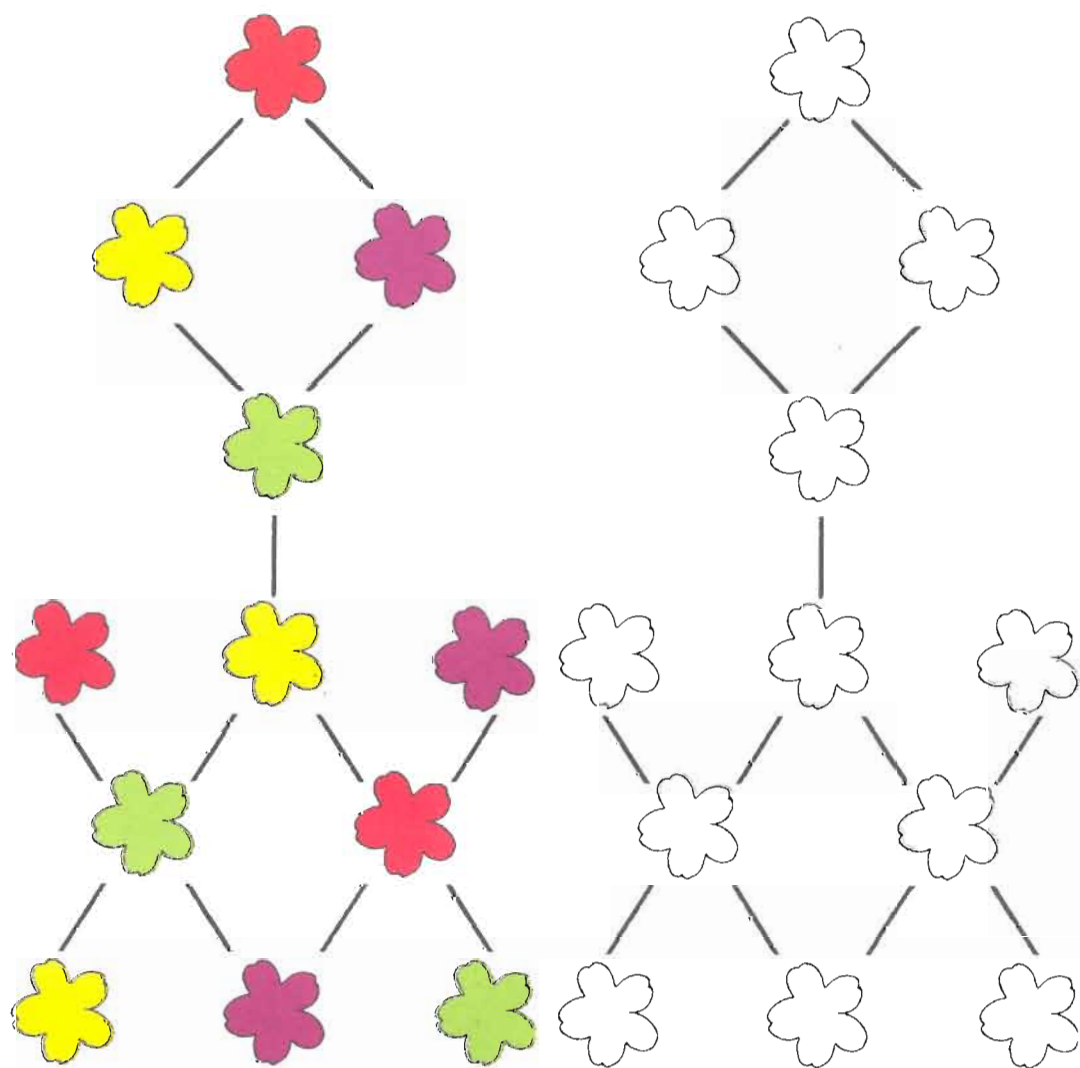
									
									
									
									
									

Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi sự tập trung quan sát và ghi nhớ tốt, cũng như tính kiên trì, cẩn thận của trẻ.



XÂU HOA (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

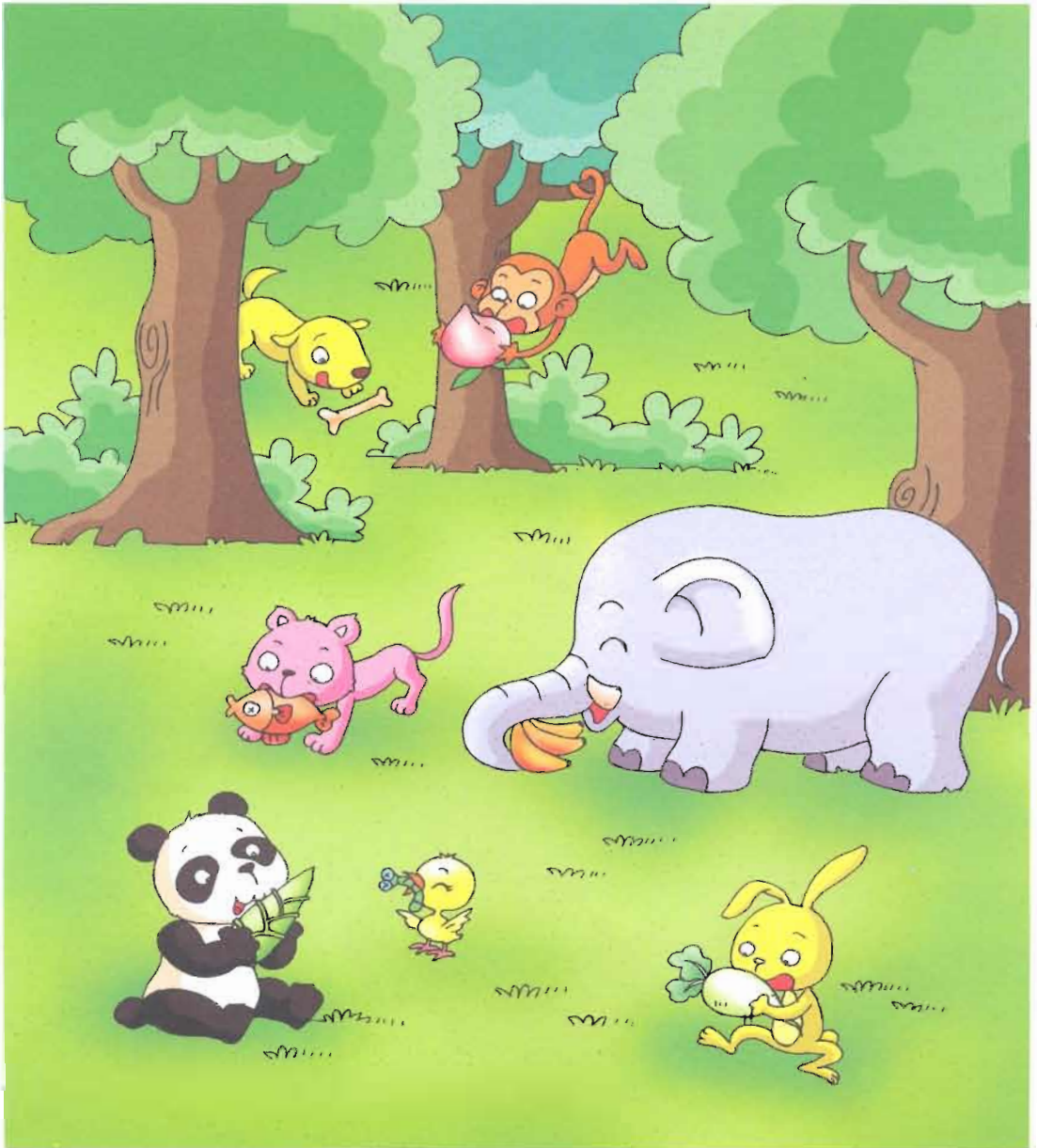
Em hãy quan sát kỹ và ghi nhớ màu sắc xâu hoa ở phía bên trái, tạm che đi rồi tô màu vào xâu hoa phía bên phải cho giống hệt như vậy nhé!



Gợi ý: Luôn dẫn trẻ quan sát và ghi nhớ theo quy luật trình tự của màu sắc hoa, để có sự ghi nhớ chính xác nhất.

BỮA TRƯA NGON TUYỆT! (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

Em hãy quan sát bức tranh trong vòng 1 phút, sau đó gấp sách vào và kể lại xem các con vật đang ăn gì trong bữa trưa nhé!

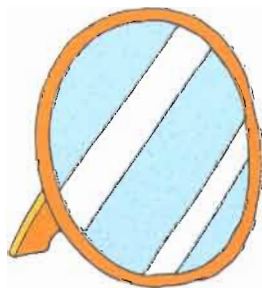
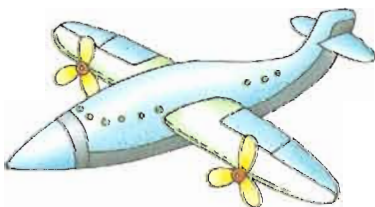
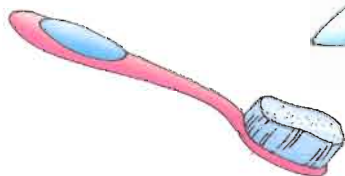
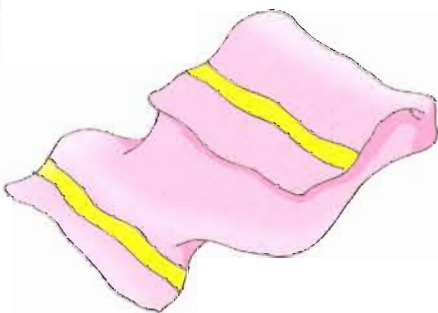


Gợi ý: Hướng dẫn trẻ vừa quan sát tranh, vừa gọi ra tên các con vật cùng loại thức ăn tương ứng, để khi gấp sách lại, trẻ vẫn có khả năng ghi nhớ tốt.



PHÂN LOẠI ĐỒ (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ SUY ĐOÁN)

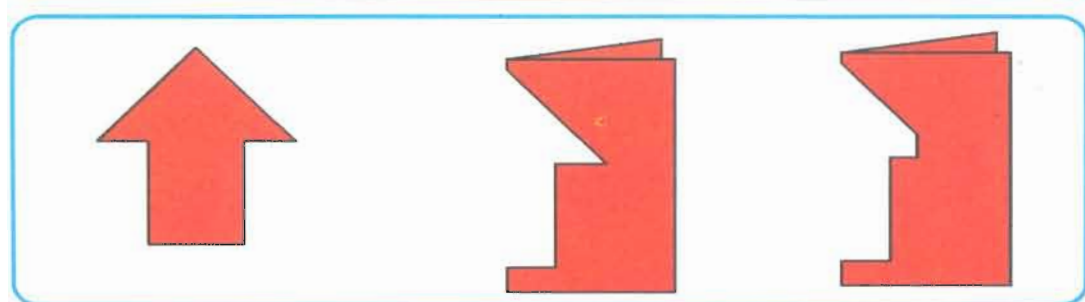
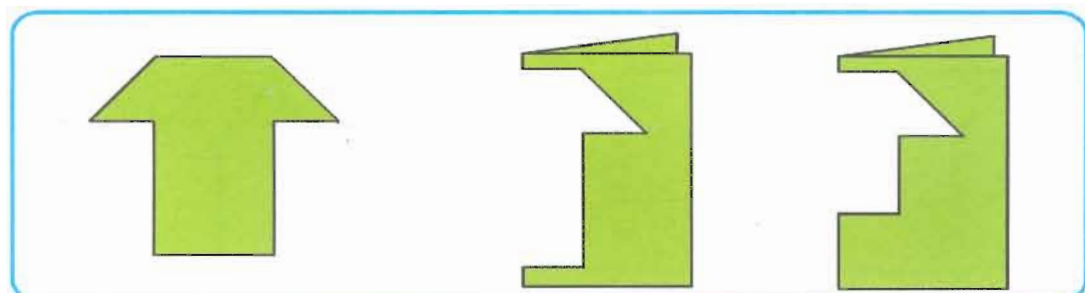
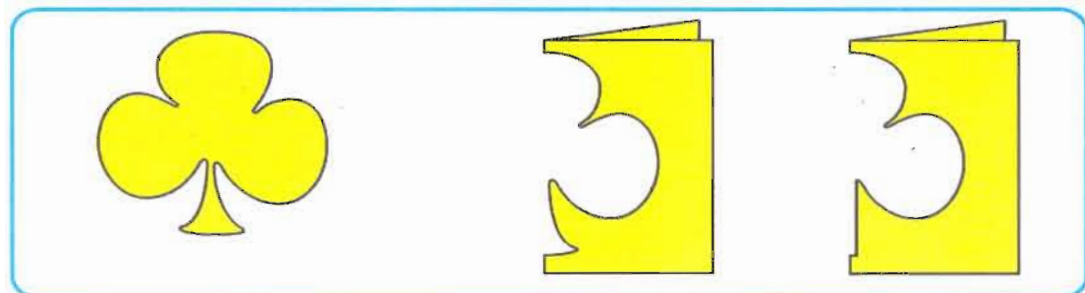
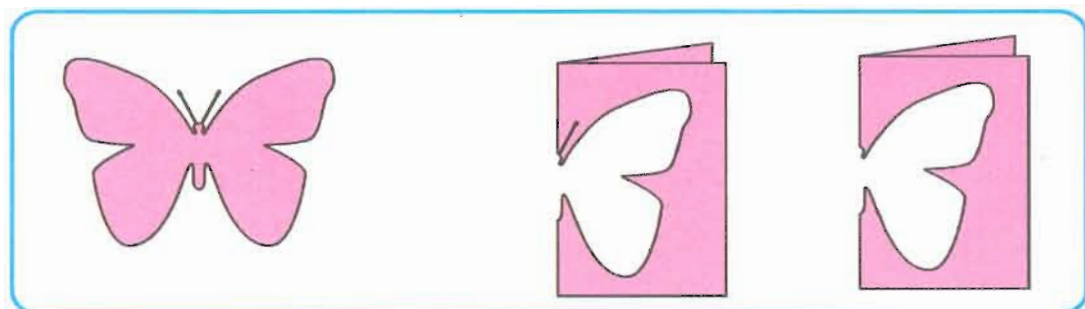
Em vừa quan sát vừa phân loại các đồ vật dưới đây, xem đâu là đồ chơi, đâu là đồ dùng nhé!



Gợi ý: Trò chơi dài hơi những kiến thức hiểu biết, cũng như sự quan sát từ thực tế cuộc sống hàng ngày.

HÌNH CẮT GIẤY (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Em hãy quan sát kỹ và đoán xem hình bên trái được cắt ra từ hình nào ở bên phải, sau đó nối chúng lại với nhau cho đúng nhé!



Gợi ý: Có thể hướng dẫn bé trực tiếp tập cắt hình giấy như vậy, điều này khiến bé suy đoán và ghi nhớ tốt hơn.



VẼ HÌNH (KHẢ NĂNG MỸ THUẬT)

Em hãy quan sát các hình phía trên, rồi vẽ lại cho giống ở phía dưới nhé!

.....



.....
.....
.....
.....

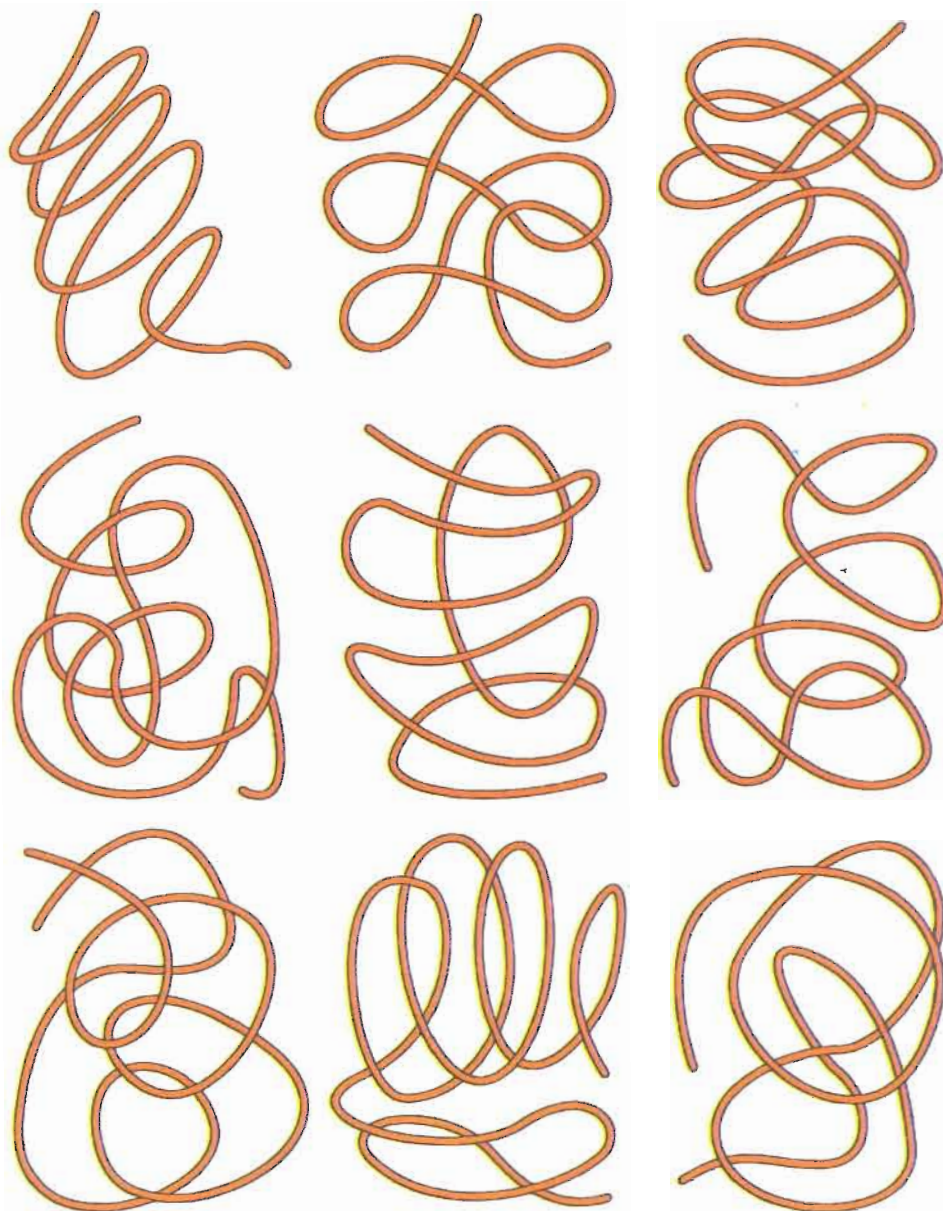


.....
.....
.....
.....

Gợi ý: Hướng dẫn trẻ vẽ hình trên cơ sở nối các dấu chấm đã che sẵn lại với nhau.

TÌM SỢI DÂY THẮT NÚT (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ SUY ĐOÁN)

Em hãy quan sát thật kỹ 9 sợi dây dưới đây, rồi chỉ ra sợi dây nào đã được thắt nút nhé!

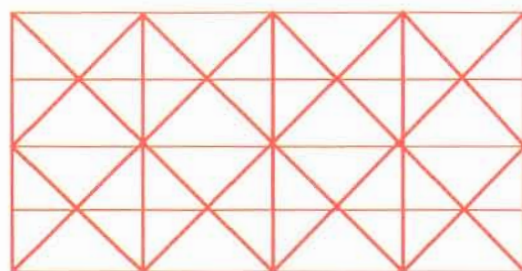
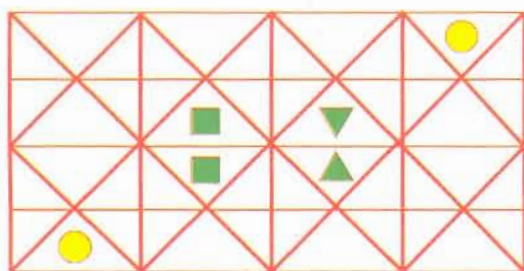
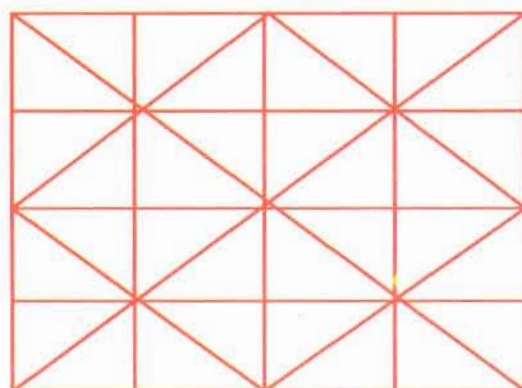
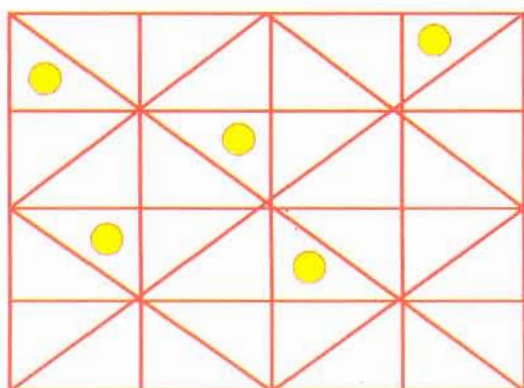
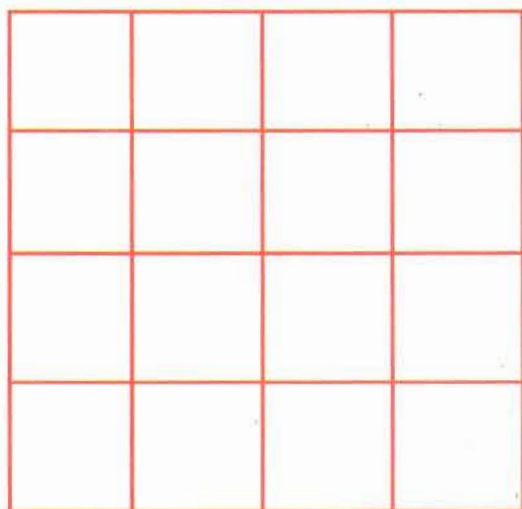
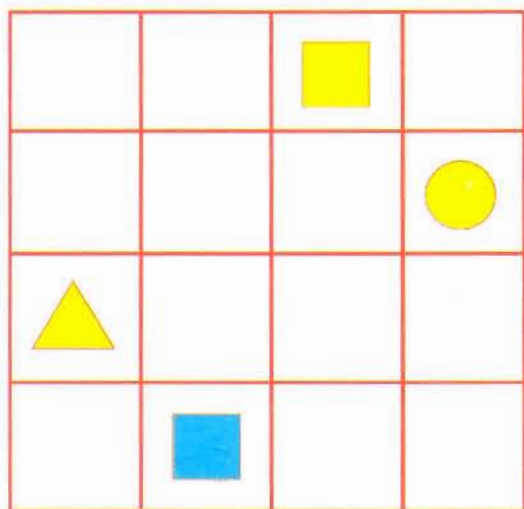


Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi sự quan sát tỉ mỉ và khả năng suy đoán nhanh nhạy của trẻ.



TÌM VỊ TRÍ (KHẢ NĂNG CHÚ Ý VÀ CẢM NHẬN KHÔNG GIAN)

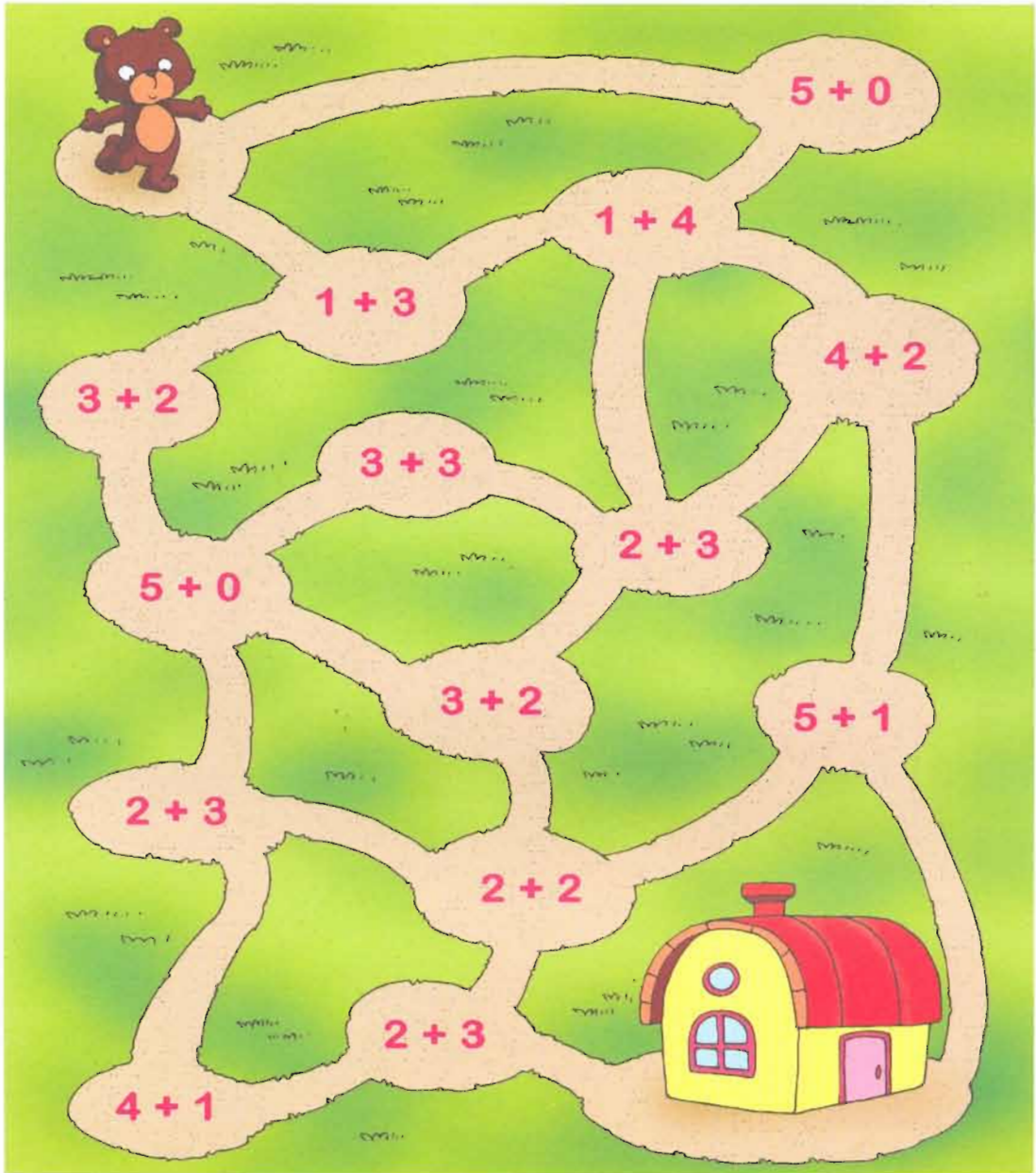
Qua việc quan sát các ô hình bên trái. Em hãy vẽ lại các hình nhỏ vào đúng vị trí ở các ô hình bên phải nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát và nói ra vị trí của các hình nhỏ, ví dụ như ở hàng thứ mấy, sau đó vẽ lại theo đúng vị trí đó.

TÌM ĐƯỜNG GIÚP GẤU (KHẢ NĂNG CHÚ Ý VÀ TÍNH TOÁN)

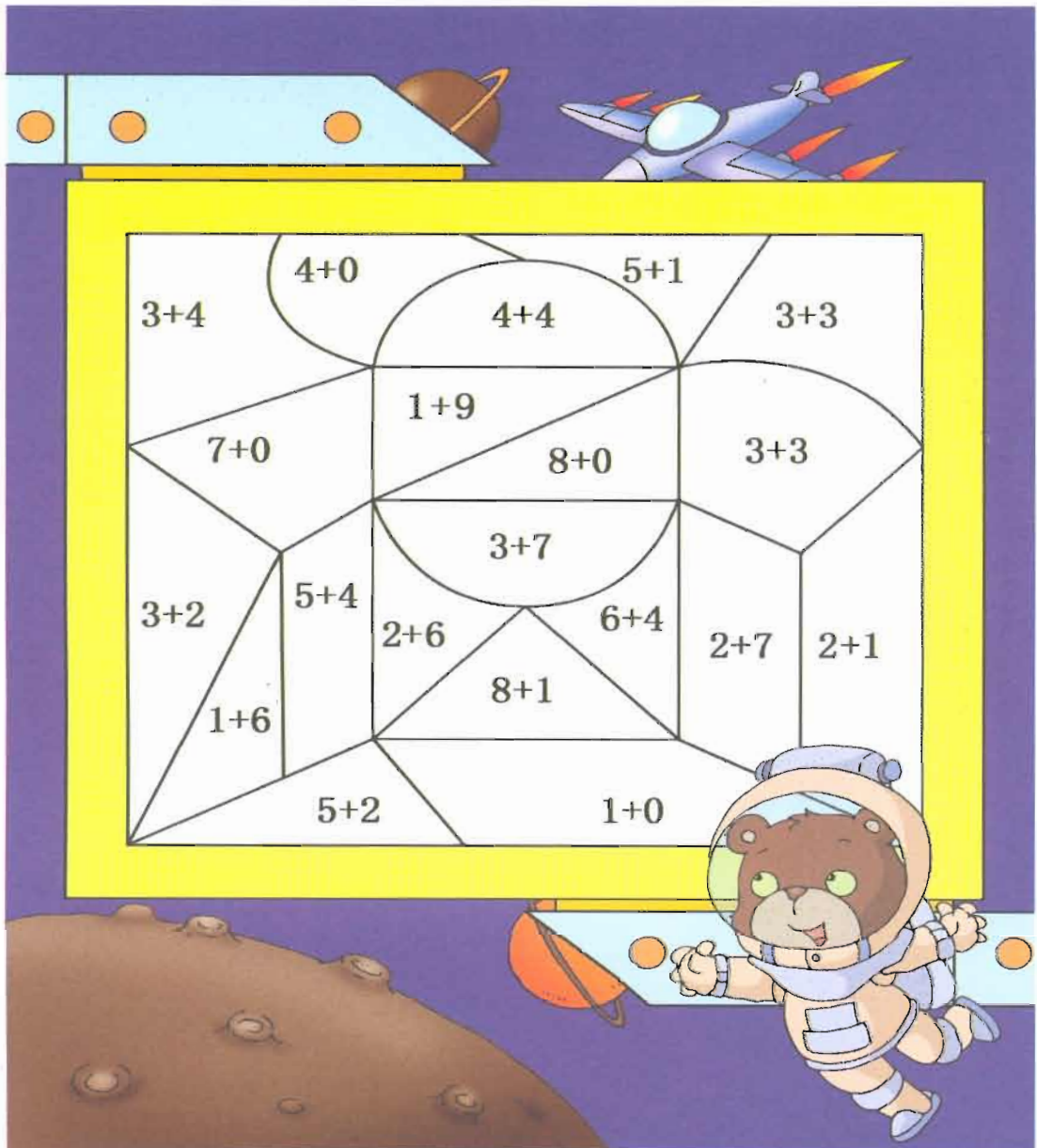
Gấu phải đi qua các phép tính cộng có tổng bằng 5 thì mới về được tới nhà mình. Em hãy chỉ đường giúp Gấu với nhé!



Gợi ý: Có thể hướng dẫn trẻ tìm kết quả các phép tính trước, rồi qua đó tìm đường giúp Gấu.

CÁI GÌ THẾ NHỈ? (KHẢ NĂNG TÍNH TOÁN)

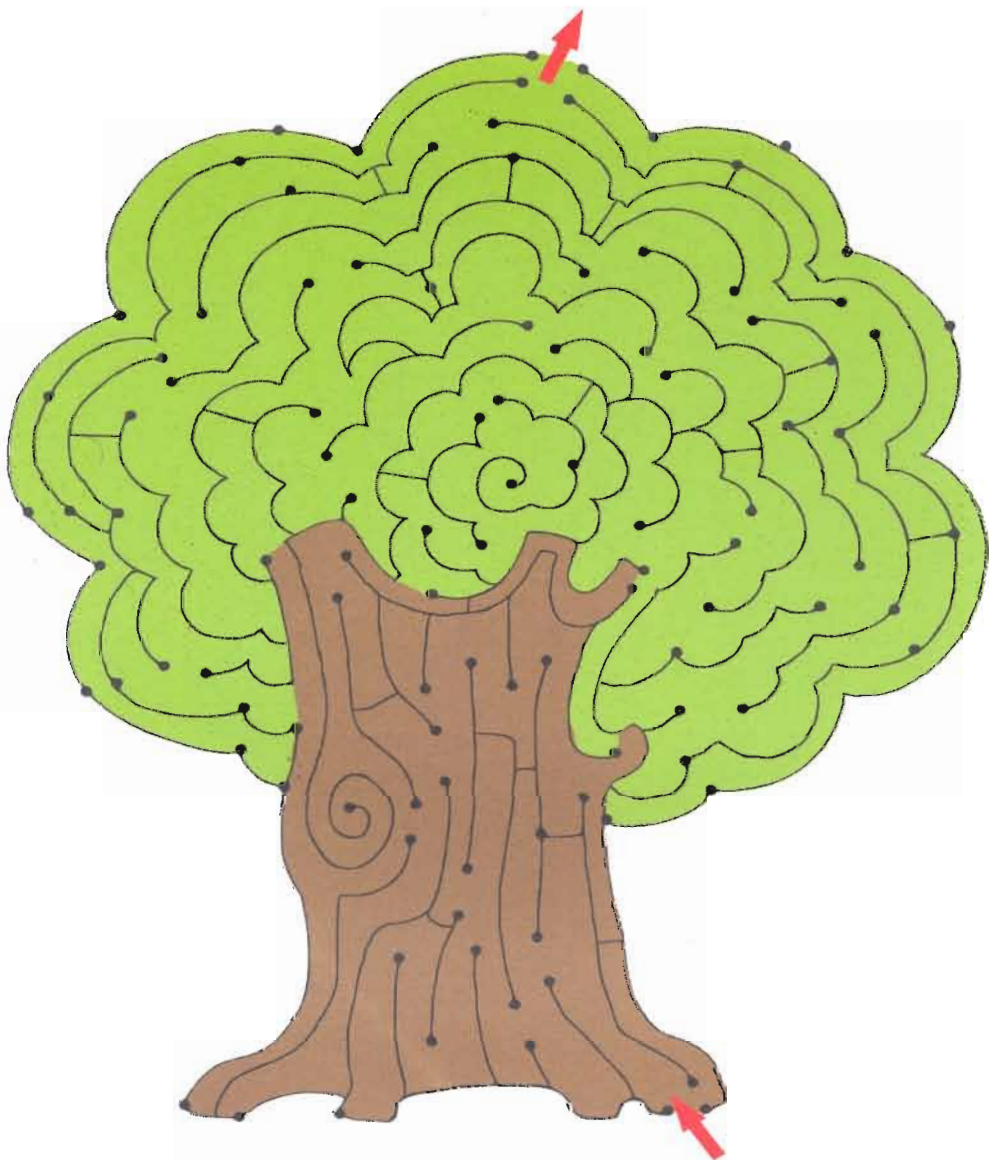
Gấu đang tìm cái gì trong khung hình đầy số thế nhỉ? Em hãy tô màu vào các hình chứa các phép tính có tổng lớn hơn 7 thì sẽ biết ngay thôi.



Gợi ý: Trò chơi vừa giúp rèn luyện khả năng tính toán, vừa khuyến khích được sở thích tô màu của trẻ.

CÂY MÊ CUNG (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Trong vòng 1 phút, em hãy thử tìm đường ra khỏi mê cung cây phức tạp này nhé!

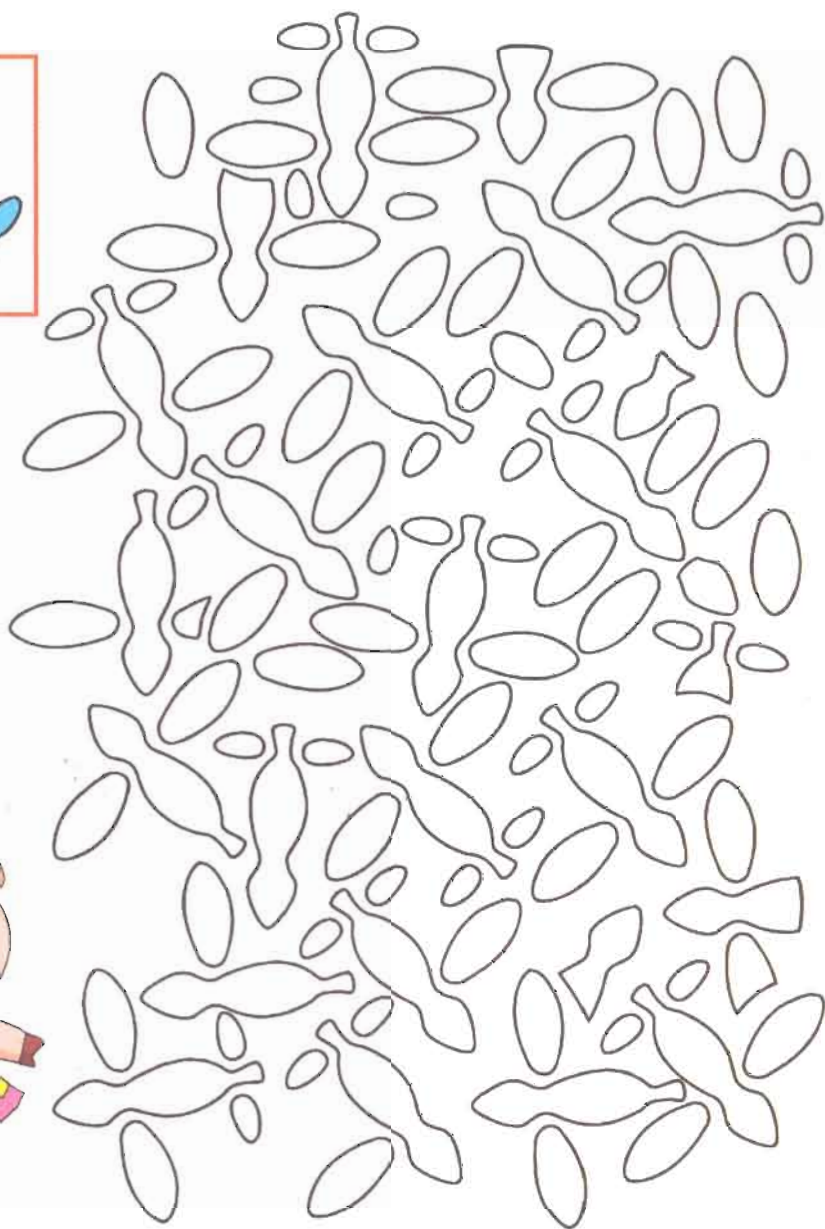


Gợi ý: Trò chơi mới nhìn có vẻ hơi phức tạp và rắc rối, nên trẻ cần kiên trì và tập trung chú ý một chút.



ĐẾM MÁY BAY (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý VÀ TÍNH TOÁN)

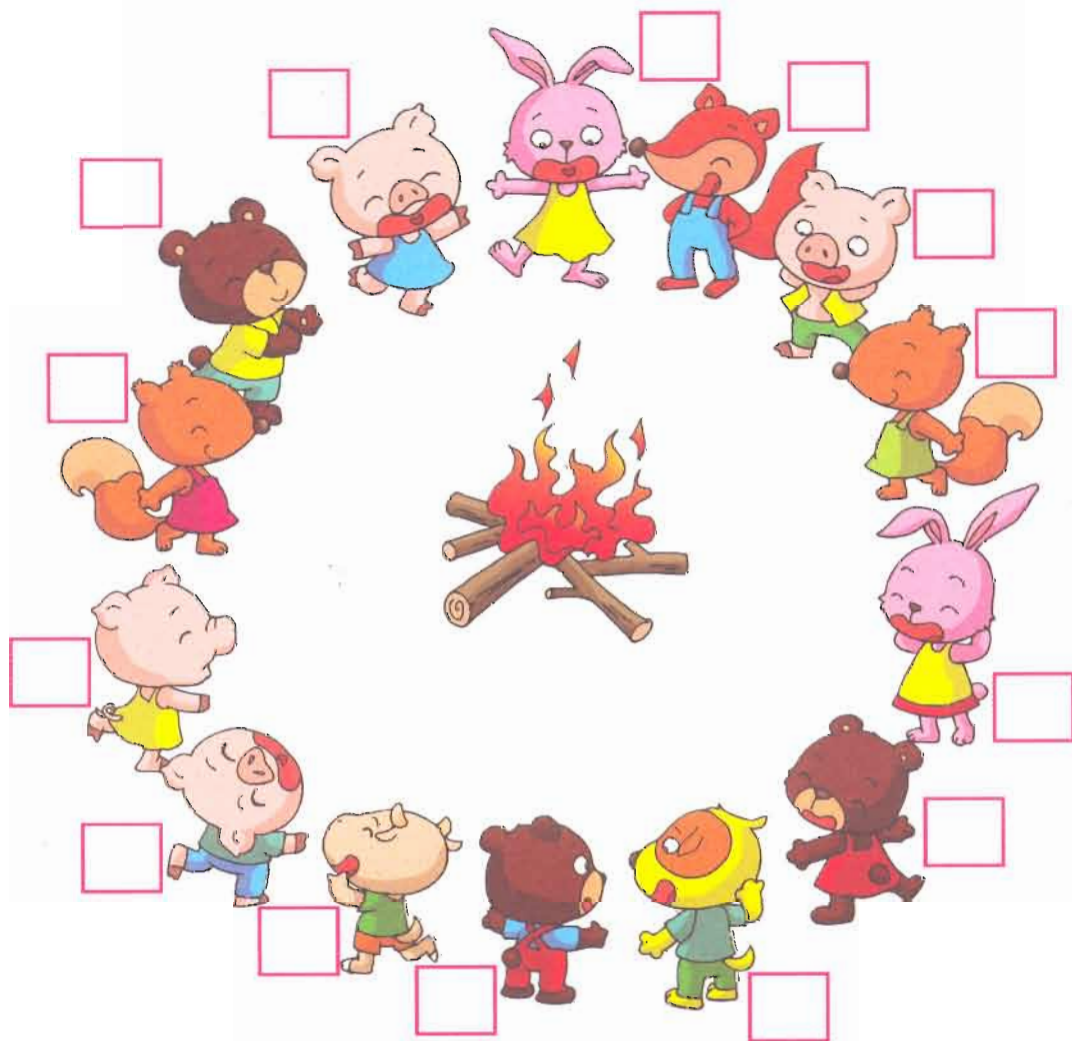
Em hãy quan sát hình mẫu, rồi giúp bạn Lợn đếm xem có tất cả bao nhiêu máy bay nhé!



Gợi ý: Trẻ có thể vừa quan sát vừa tô màu vào các máy bay, sau đó đếm sẽ dễ dàng hơn.

LỄ HỘI ĐỘNG VẬT (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

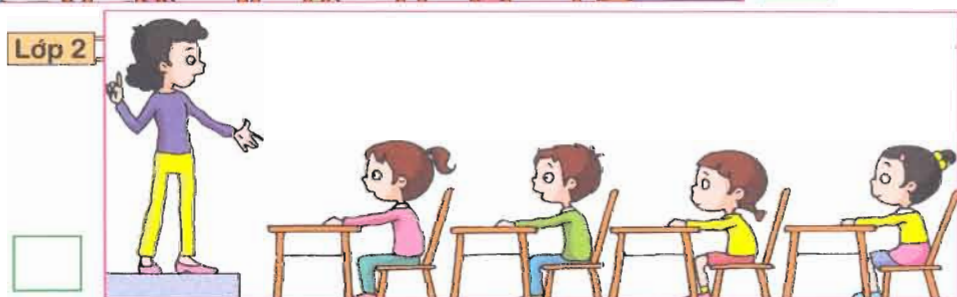
Mỗi con vật dưới đây đều có một dấu kí hiệu riêng, “+”, “-”...
Em hãy theo đó để điền vào các ô trống cho thích hợp nhé!



Gợi ý: Có thể thay thế các dấu kí hiệu bằng các con số hay chữ cái như x, y, z... để trẻ dễ nhớ hơn.

TÌM LỚP HỌC (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ CHÚ Ý)

Lớp của bạn Mai có cô giáo mặc váy màu vàng, có hai bạn nữ và hai bạn nam, cùng một chậu hoa. Em hãy theo lời miêu tả, tìm lớp học giúp bạn Mai, rồi đánh dấu (✓) vào nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ theo các thông tin có sẵn, kết hợp với quan sát hình vẽ, để tìm ra đáp án đúng.



CỐ LÊN!



ĐÚNG RỒI!



TUYỆT VỜI!

TÔ MÀU (KHẢ NĂNG TÍNH TOÁN VÀ MỸ THUẬT)

Em hãy làm các phép tính trên người Mèo, rồi tô màu sắc tương ứng đã cho sẵn ở góc bên trái lên nhé!



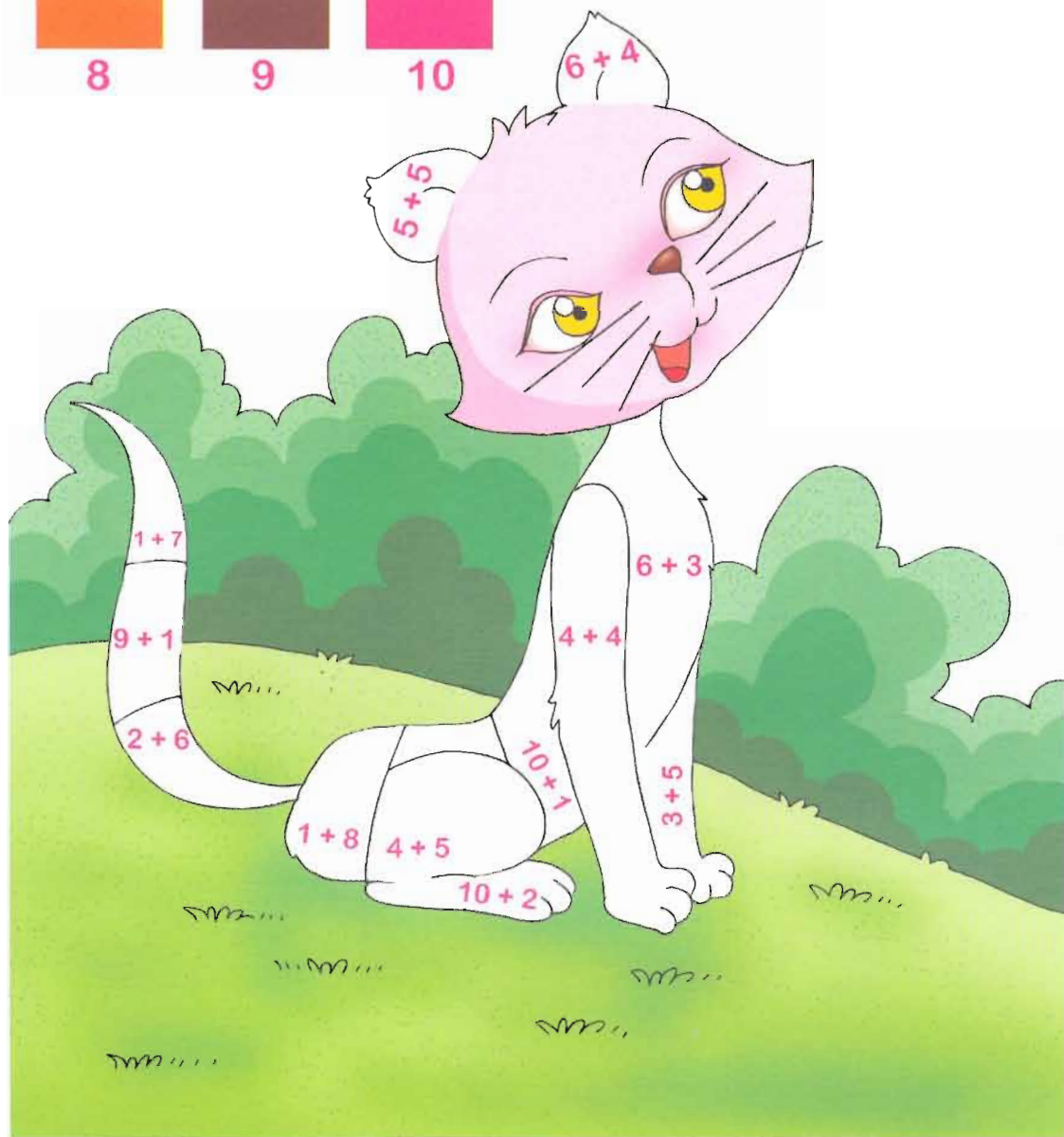
8



9



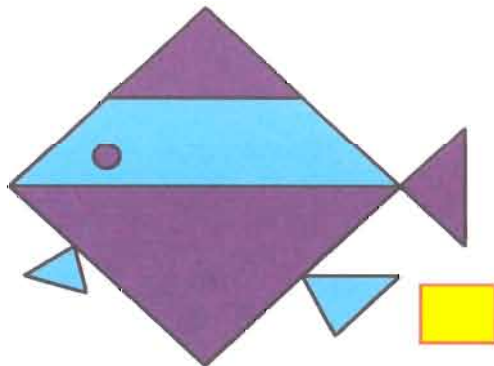
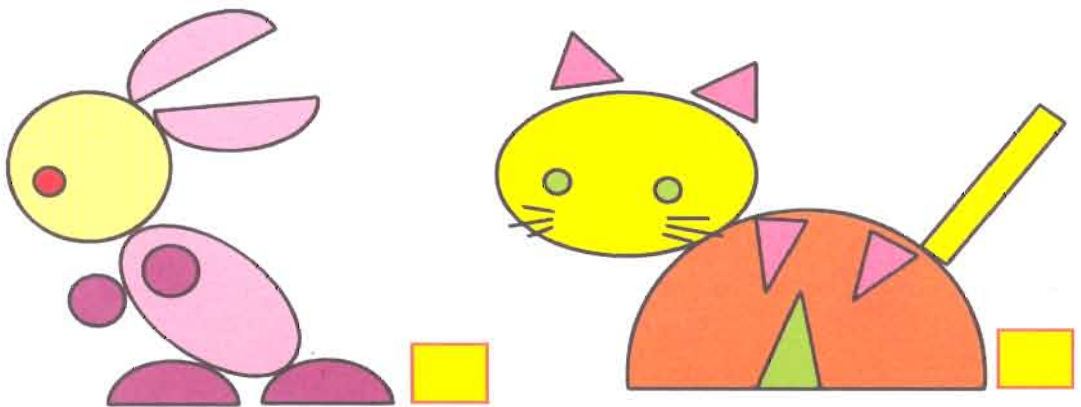
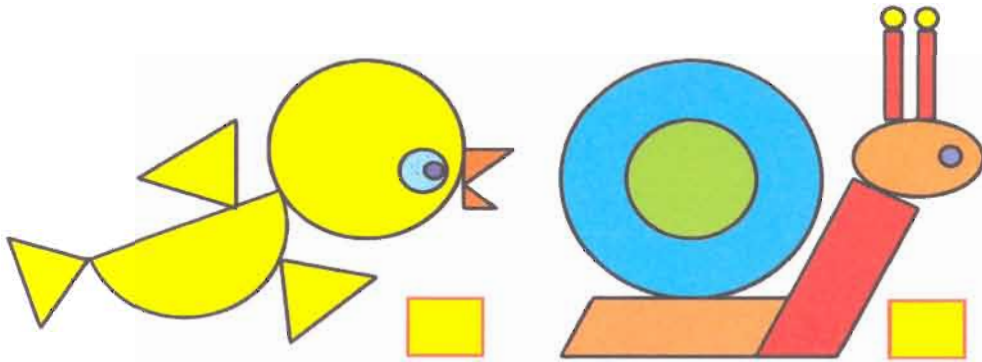
10



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ thực hiện các phép tính cộng, trừ, rồi căn cứ vào kết quả để chọn màu sắc tô cho phù hợp.

HÌNH DẠNG VÀ SỐ LƯỢNG (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

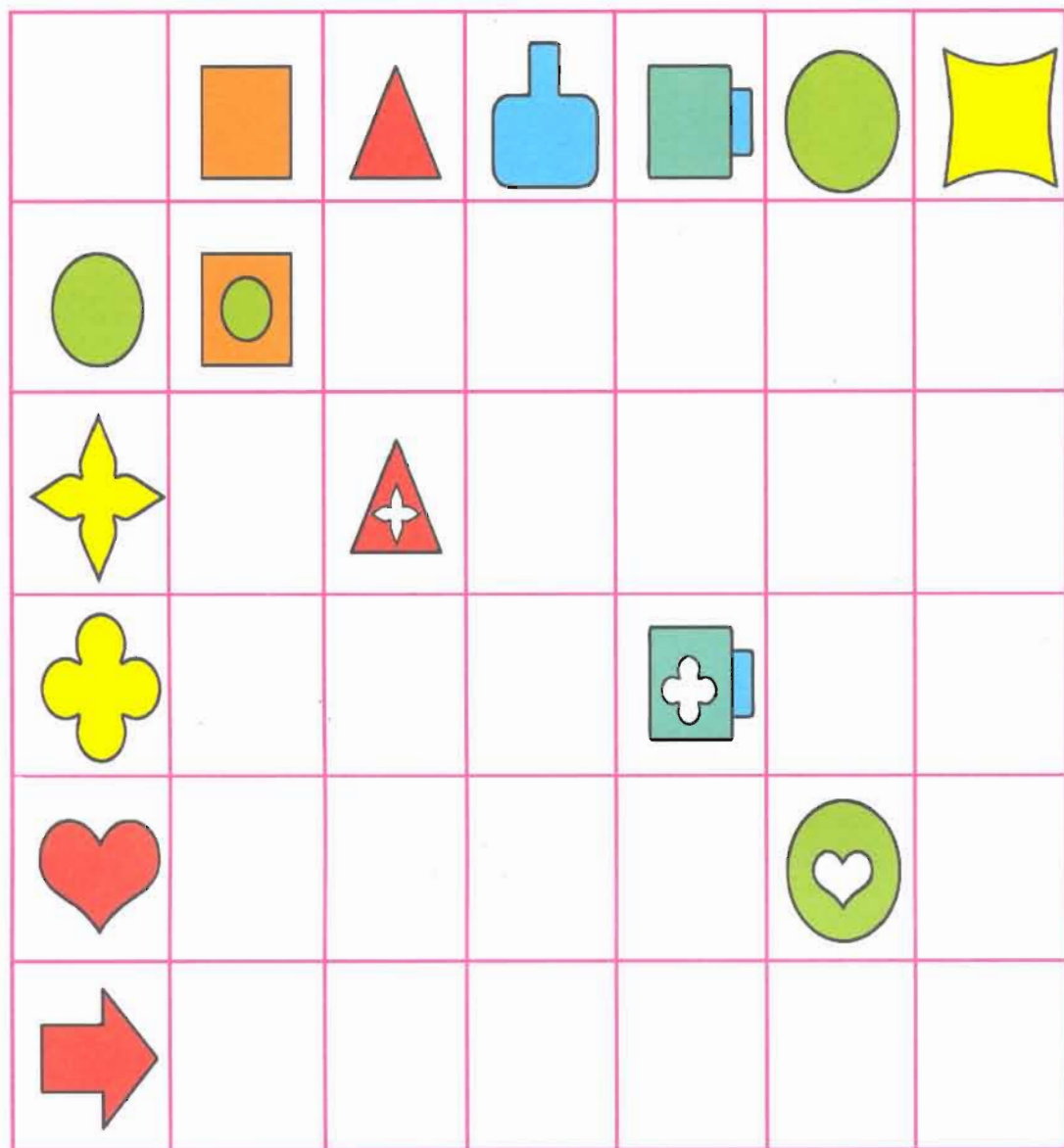
Em hãy quan sát rồi đếm xem mỗi con vật dưới đây do mấy miếng ghép tạo thành, và điền số tương ứng vào ô trống nhé!



Gợi ý: Trò chơi giúp trẻ tìm hiểu cả về hình dạng và số lượng.

HÌNH GHÉP (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Các hình ở hàng ngang khi kết hợp với hình ở hàng dọc, sẽ tạo ra hình ghép mới rất đẹp. Em hãy theo các hình mẫu, ghép hai hình với nhau, rồi vẽ vào các ô trống nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ phân tích quy luật hình ghép theo mẫu đã cho để vẽ lại cho đúng.



CÓ LÊN!



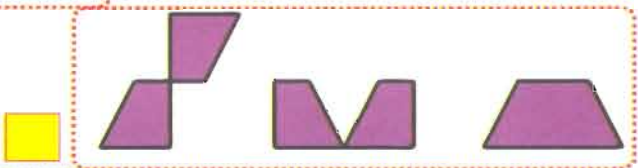
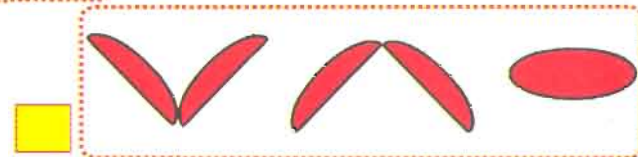
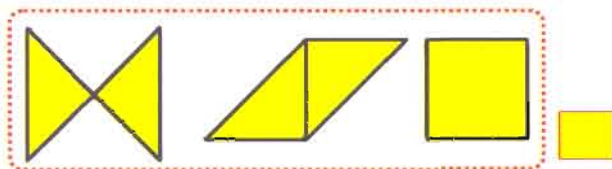
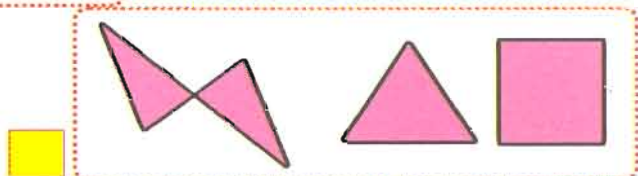
ĐÚNG RỒI!



TUYỆT VỜI!

SO SÁNH HÌNH (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Em hãy đánh dấu (✓) vào ô trống là nhóm hình có kích thước bằng nhau, và dấu (×) vào ô trống là nhóm hình không có kích thước bằng nhau nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát các nhóm hình ở những góc độ khác nhau, để so sánh về kích thước hình.



CỔ
LÊN!



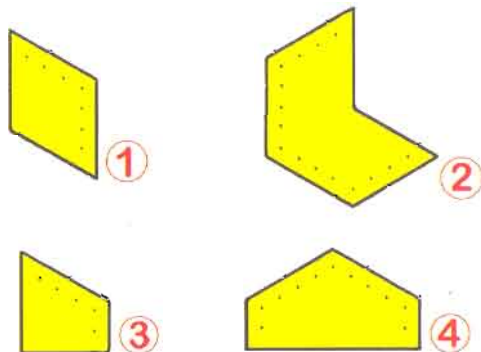
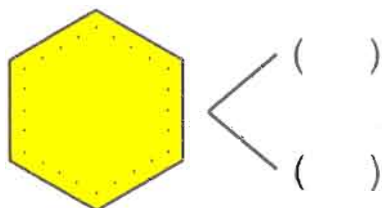
ĐÚNG
RỒI!



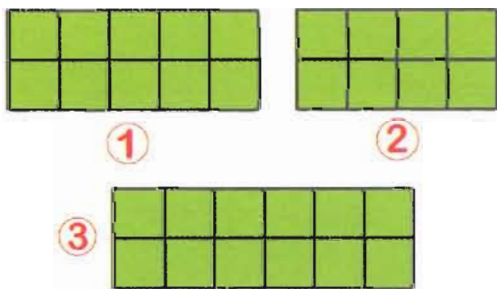
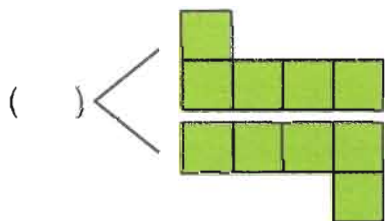
TUYỆT
VỜI!

GHÉP HÌNH (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

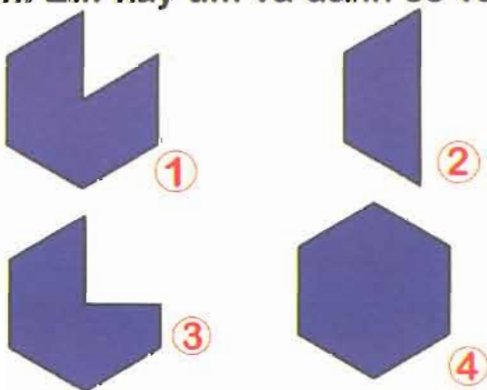
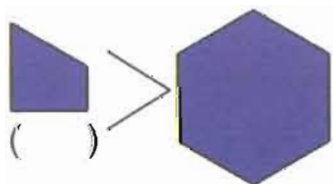
Trong 4 hình bên phải, có 2 hình nào được ghép vào trong hình bên trái. Em hãy tìm và đánh số vào ô trống nhé!



Hai hình bên trái ghép lại thành hình nào ở bên phải. Em hãy tìm và đánh số vào ô trống nhé!



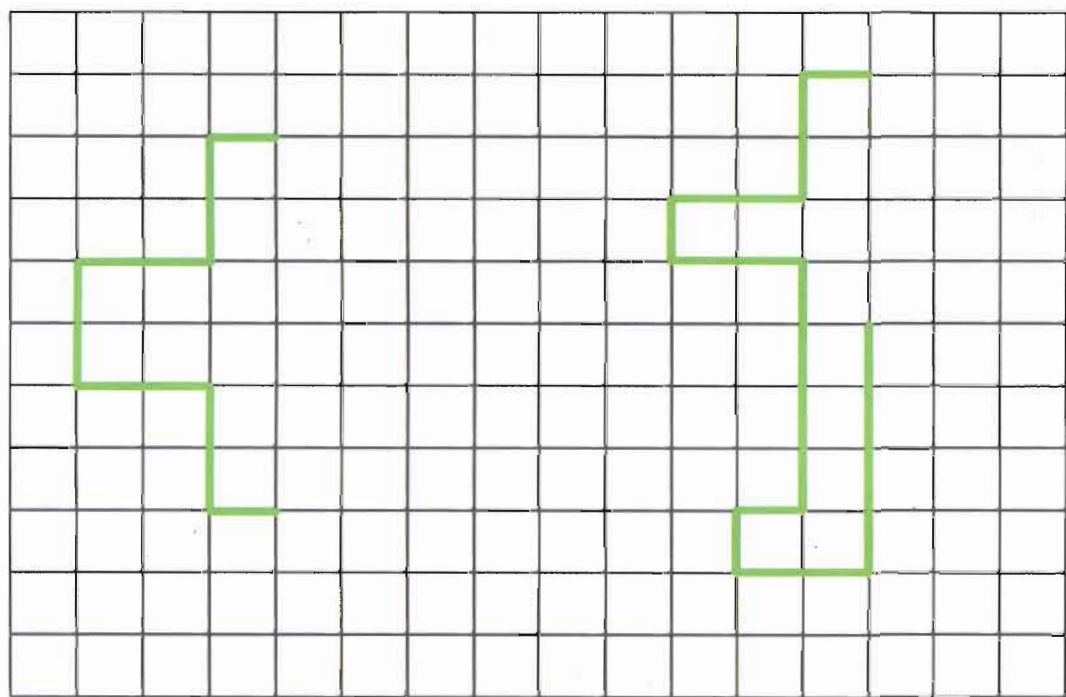
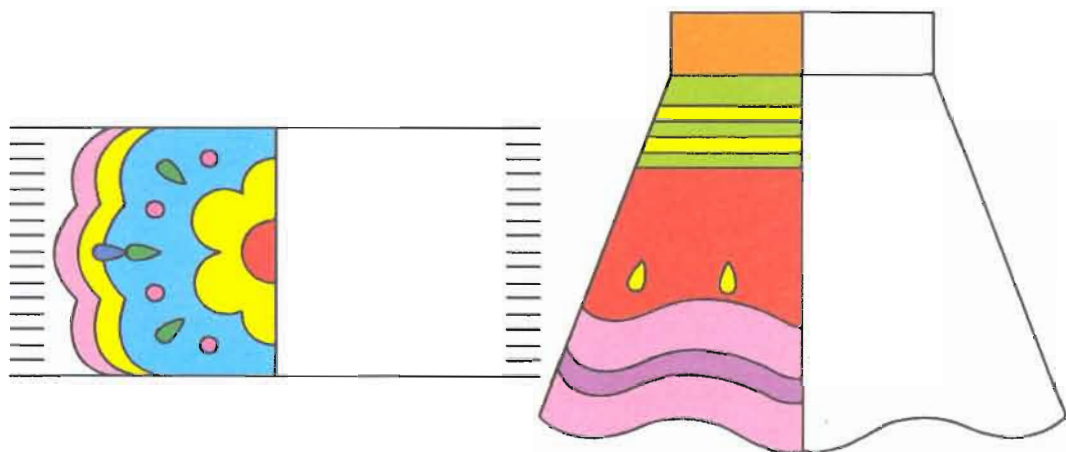
Trong 4 hình bên phải, hình nào ghép với miếng hình đã cho bên trái để trở thành hình hoàn chỉnh. Em hãy tìm và đánh số vào ô trống nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ tìm hiểu quan hệ tổ hợp giữa các hình, để tìm ra.

VẼ NỬA HÌNH (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ MỸ THUẬT)

Theo hoa văn mẫu ở bên trái, em hãy vẽ nốt nửa hình còn thiếu vào bên phải cho hoàn chỉnh nhé!



Gợi ý: Qua trò chơi này, có thể hướng dẫn trẻ tìm hiểu thêm về quy luật đối xứng.



CỐ LÊN!



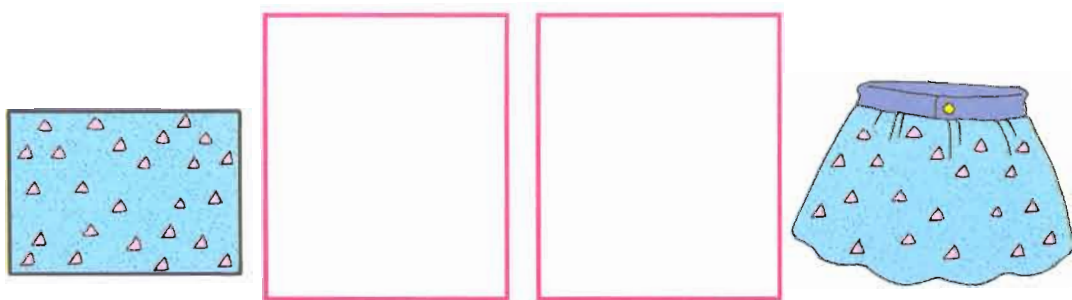
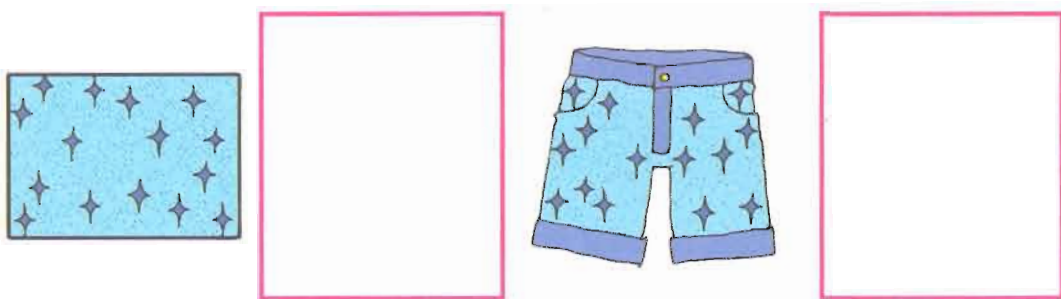
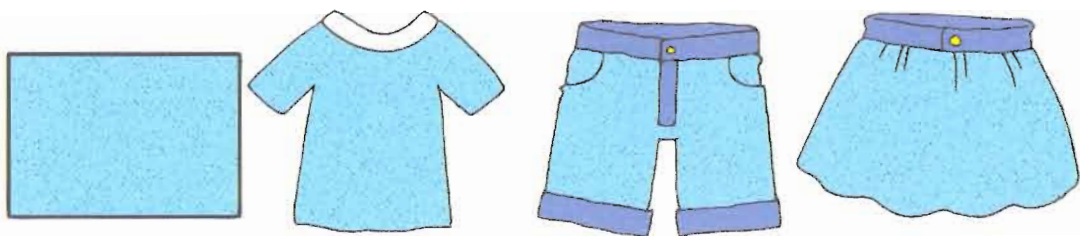
ĐÚNG RỒI!



TUYỆT VỜI!

VẼ HÌNH CÒN THIẾU (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Em hãy quan sát các hình mẫu phía trên, rồi vẽ tiếp các hình còn thiếu ở phía dưới vào các ô trống cho đúng thứ tự mẫu nhé!

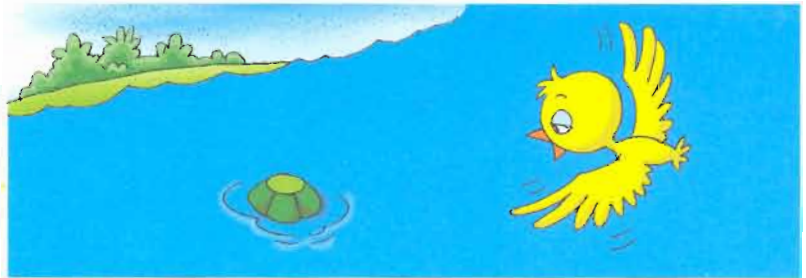


Gợi ý: Để trẻ nói ra thứ tự hình mẫu, rồi theo đó hoàn thiện các hình còn thiếu.



GÀ CON BIẾT BƠI (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

Tại sao Gà con lại bay xuống gần mặt nước?



Trong lúc trời mưa và tối, Gà con đã nhìn thấy cái gì trên mặt nước?



Trong đêm khuya, Gà con nằm ngủ trên cái gì?



Trời sáng, Gà con tỉnh dậy và thấy mình đã ở trên bờ. Tại sao Gà con lại bơi qua sông được nhỉ?



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát hình, kết hợp với trí tưởng tượng phong phú để kể lại thành một câu chuyện thú vị.



CỐ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!



TUYỆT
VỜI!

XEM GIỜ BẰNG CÁCH NÀO? (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG VÀ SUY ĐOÁN)

Đồng hồ của bạn Minh bị hỏng mất rồi, nhưng xung quanh bạn có các cách khác để đoán biết được thời gian đấy. Em hãy tìm giúp bạn nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát các vật ở trong phòng và bên ngoài cửa sổ, có mối quan hệ tới thời gian. Trò chơi cũng có khả năng khuyến khích hứng thú tìm hiểu khoa học.

KHI LẠC MẸ (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN VÀ PHÂN TÍCH)

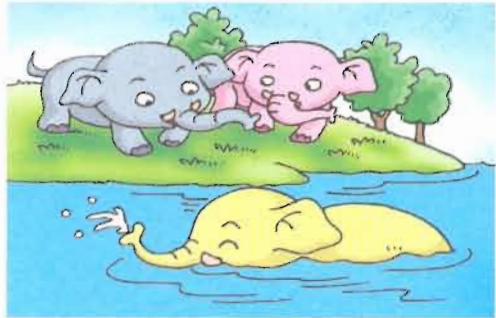
Bạn Minh bị lạc mẹ ở rạp chiếu phim rồi, em hãy quan sát tranh và nghĩ xem có cách nào giúp bạn không nhé!



Gợi ý: Trong cuộc sống cũng hay xảy ra tình huống này, cha mẹ cần hướng dẫn trẻ nếu bị lạc cũng không nên hốt hoảng, mà phải bình tĩnh suy nghĩ và tìm sự trợ giúp từ những người xung quanh.

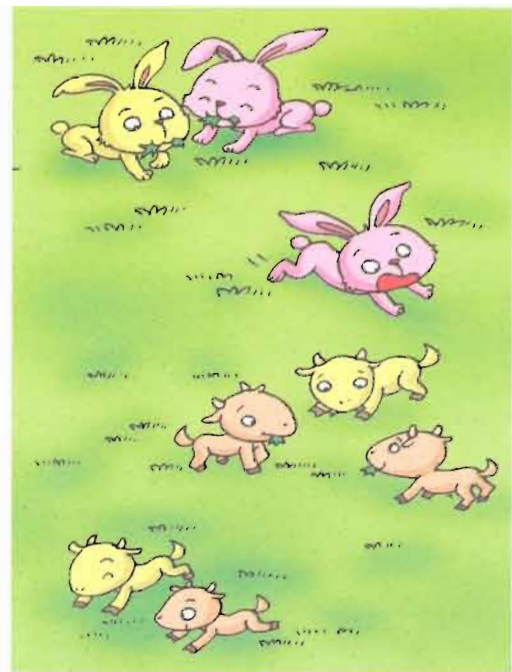
KHU RỪNG VUI VẺ (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Trong khu rừng, rất nhiều con vật đang chơi đùa vui vẻ. Em hãy quan sát, đếm các con vật rồi thử đặt ra các phép tính nhé!







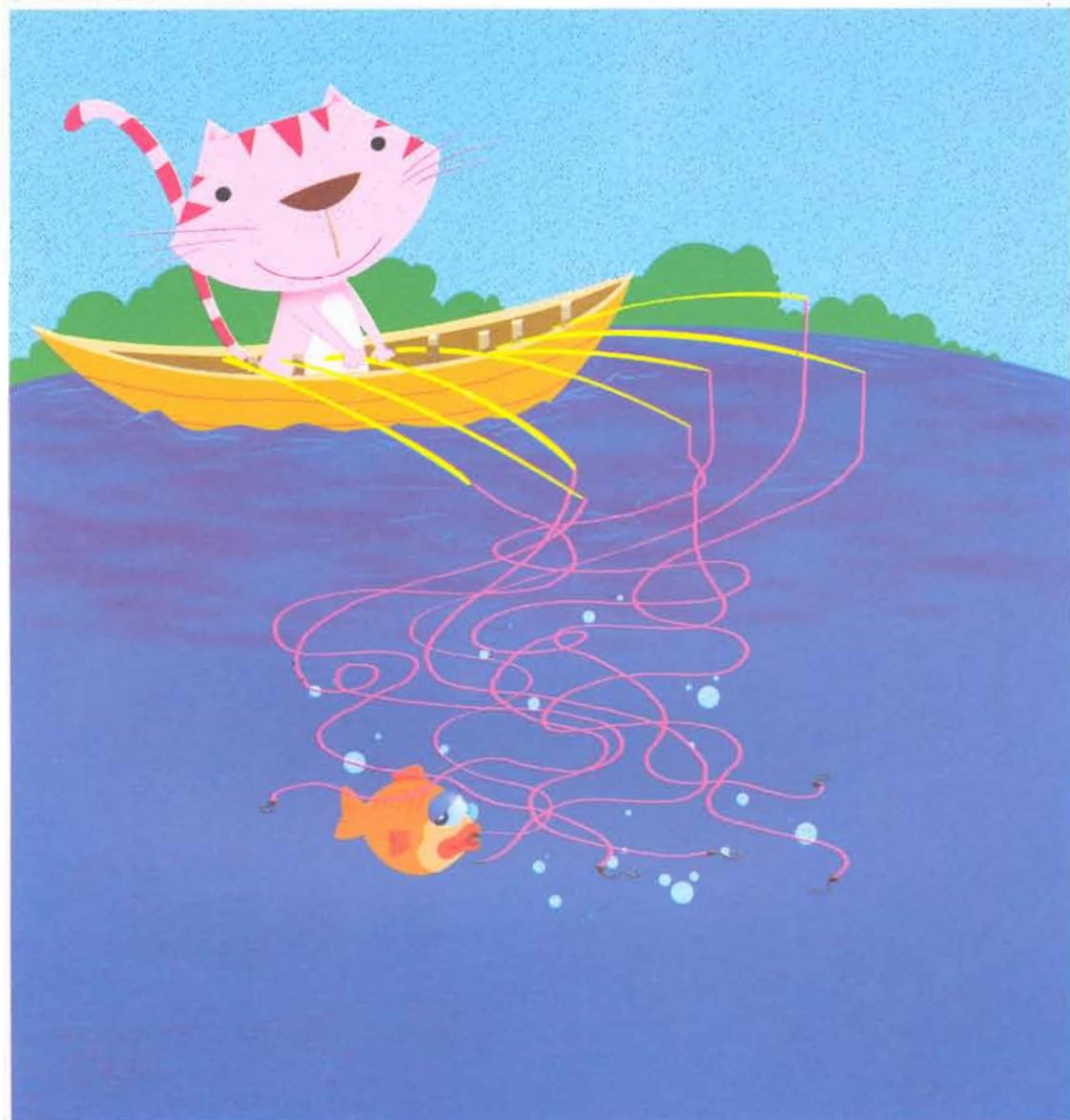




Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát theo từng bối cảnh tranh, vị trí các con vật để tìm các phép tính phù hợp.

CHIẾC CẦN NÀO CÂU ĐƯỢC CÁ (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Mèo con cùng một lúc câu cá bằng mấy chiếc cần, nhưng chỉ có một chiếc cần là có cá mắc câu thôi. Em hãy tìm xem đó là chiếc cần câu nào nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ tìm cách bắt đầu từ lưới câu có con cá rồi lần theo dây câu để tìm được chiếc cần đúng. Trò chơi kiểu mê cung này sẽ rèn luyện khả năng tập trung chú ý của trẻ.



CỔ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!



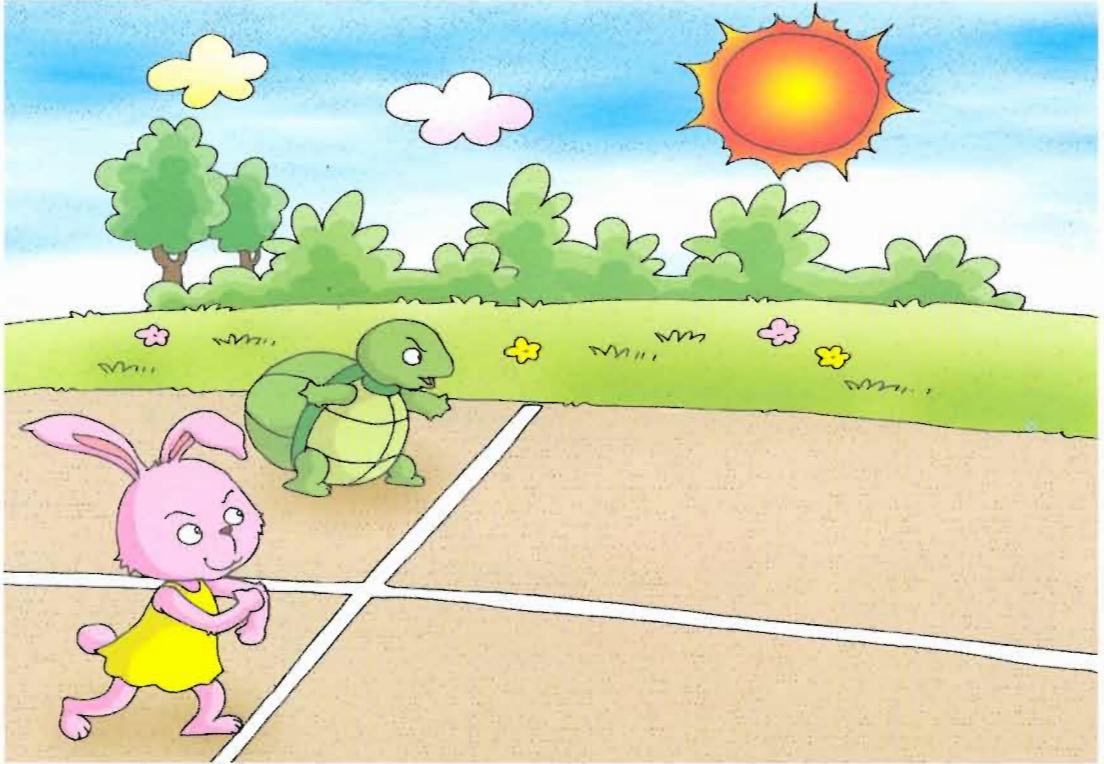
TUYỆT
VỜI!

THỎ VÀ RÙA CHẠY THI (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG VÀ KỂ CHUYỆN)

Em đã nghe câu chuyện “Thỏ và Rùa chạy thi” rồi đúng không nào? Thỏ kiêu ngạo bị thua và bây giờ nó đang gọi điện cho Rùa. Em hãy đoán xem Thỏ và Rùa đã nói chuyện gì nhé!



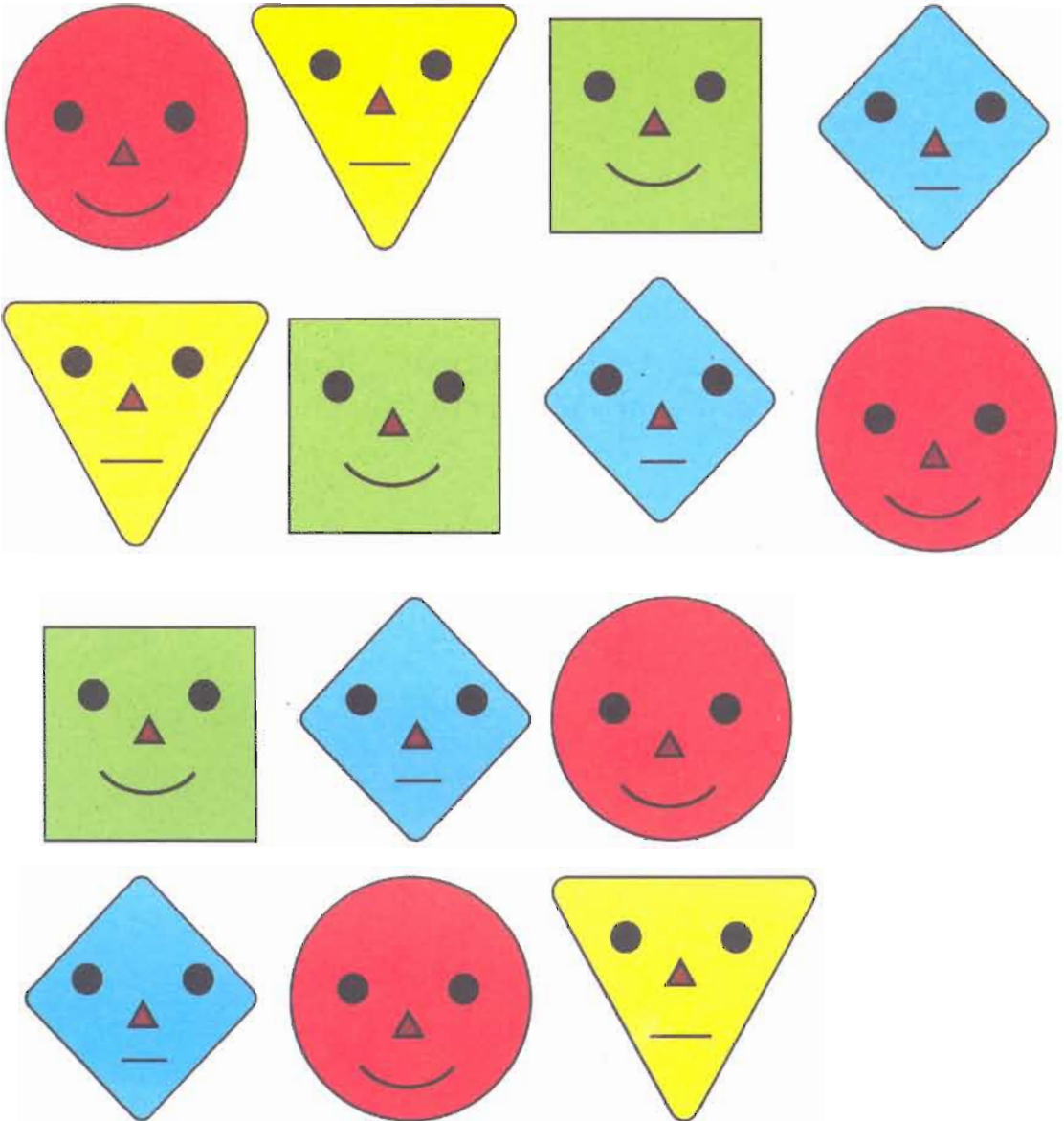
Thỏ và Rùa sẽ thi chạy thêm lần nữa đấy. Em hãy dùng trí tưởng tượng phong phú của mình kể thành một câu chuyện thú vị nhé!



Gợi ý: Khuyến khích trẻ tự phát triển khả năng tưởng tượng phong phú, để xây dựng thành những câu chuyện hấp dẫn.

VẼ HÌNH CÒN THIẾU (KHẢ NĂNG PHÂN TÍCH QUY LUẬT)

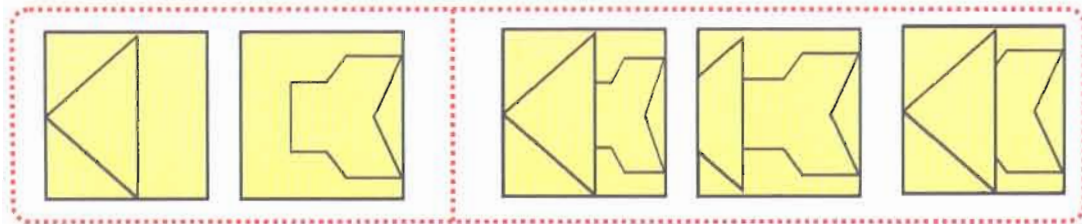
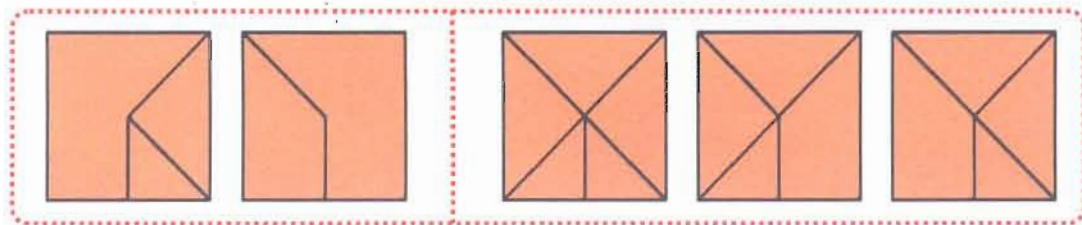
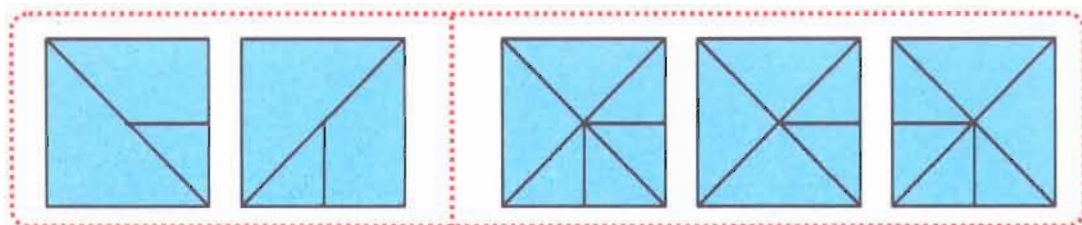
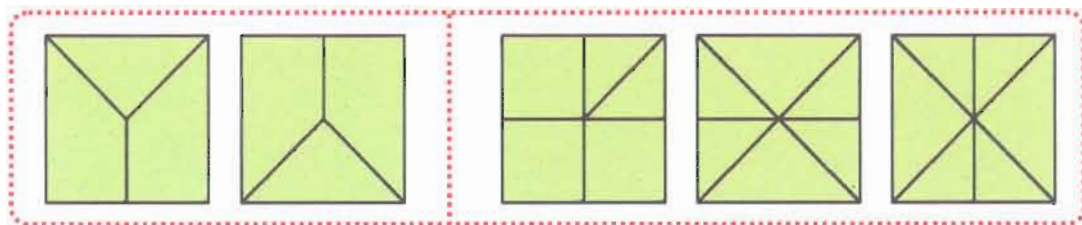
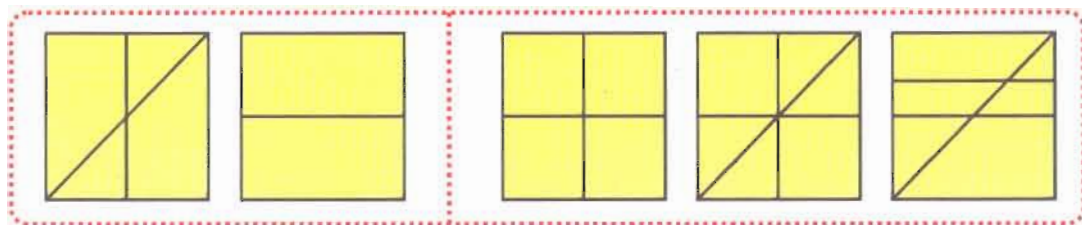
Em hãy quan sát kĩ hai dãy hình mẫu phía trên để tìm ra quy luật sắp xếp, rồi vẽ tiếp các hình còn thiếu ở phía dưới nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát sự sắp xếp quy luật theo hình dạng và màu sắc.

XẾP CHỖNG HÌNH (KHẢ NĂNG CẢM NHẬN KHÔNG GIAN)

Bé hãy tìm xem hình vẽ nào ở bên phải được ghép từ hai hình vẽ ở bên trái. Sau đó, bé hãy đánh dấu vào hình vẽ đó nhé!

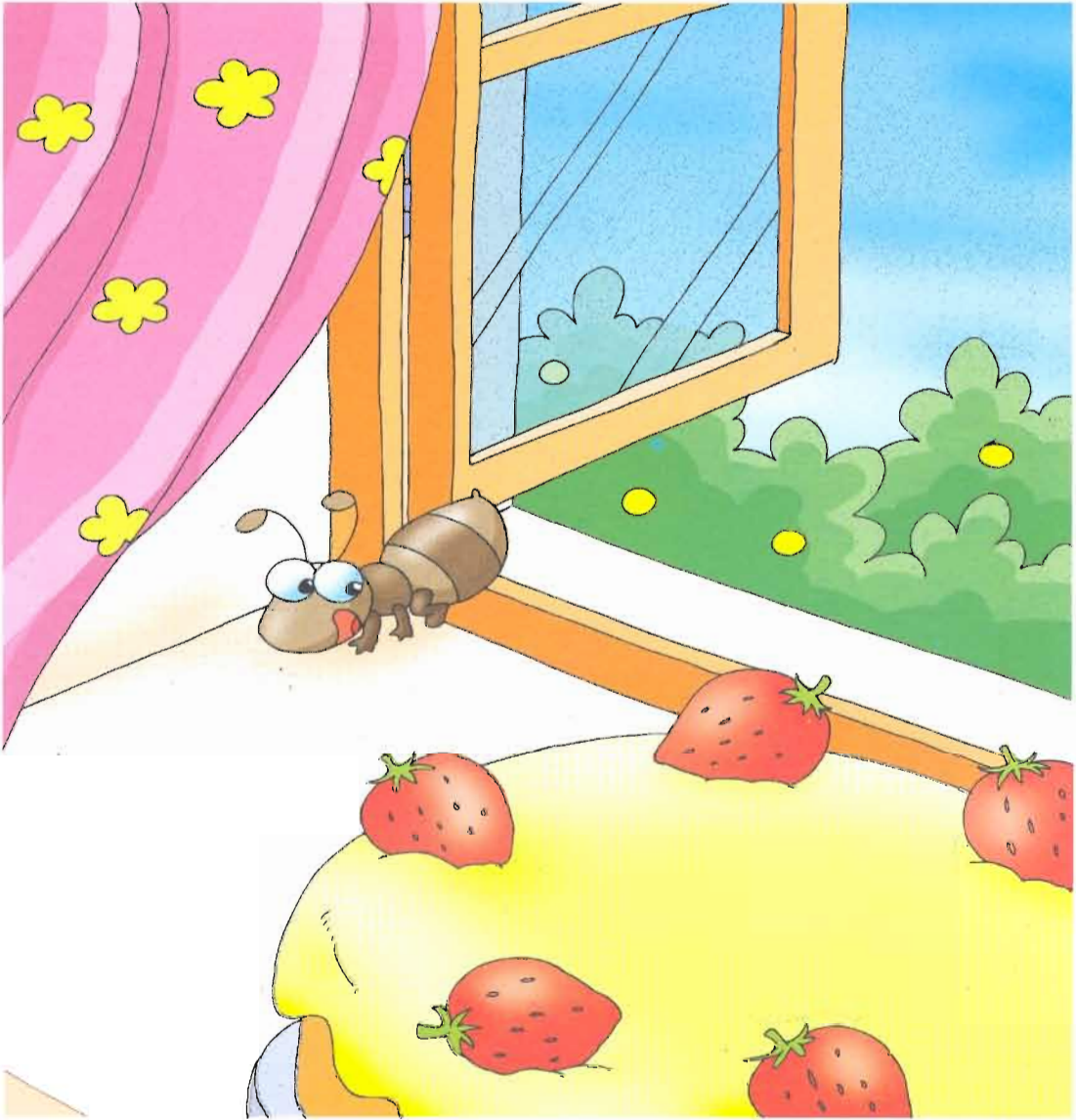


Gợi ý: Hoạt động này giúp trẻ nâng cao khả năng cảm nhận không gian.

NHÌN VÀ KỂ CHUYỆN

(KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG VÀ KỂ CHUYỆN)

Em hãy căn cứ vào khung cảnh với ô cửa sổ mở, chú Kiến đang bò, chiếc bánh Gatô hấp dẫn. Hãy tưởng tượng và kể thành một câu chuyện thú vị nhé!



Gợi ý: Trò chơi kể chuyện còn giúp trẻ trong việc rèn luyện khả năng biểu đạt thông qua ngôn ngữ.

THI ĐỐ (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Em hãy rủ mẹ cùng chơi thi đố nhé!

Thân hình cao cao
Mặt hướng Mặt Trời
Hoa màu vàng tươi
Kết hạt thật ngon.

(Là cây gì nhỉ?)

Nước gặp chau mày
Cây gặp lác đầu
Hoa gặp gặt đầu
Mây gặp chạy trốn.

(Là hiện tượng tự nhiên nào nhỉ?)



Có bạn thật yên
Bạn hình tròn, hình vuông
Phát hiện chữ viết sai
Kịp thời đến giúp ngay.

(Là đồ dùng học tập nào nhỉ?)

Tay trái có mười
Tay phải có mười
Mang cất đi mười
Còn lại đúng mười.

(Là đồ dùng học tập nào nhỉ?)

Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi kiến thức quan sát từ thực tế xung quanh, tập trung chú ý và suy đoán nhanh nhẹn.

CHỌN HÌNH KỂ CHUYỆN

(KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG VÀ KỂ CHUYỆN)

Trong mỗi nhóm hình dưới đây, em hãy chọn ra ba nhân vật để kể thành một câu chuyện nhỏ thú vị nhé!



Gợi ý: Trò chơi còn giúp trẻ phát triển tư duy linh hoạt, khả năng sử dụng và biểu đạt bằng ngôn ngữ.



CỔ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!



TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ

PHÁT

TRIỂN

TRÍ

TUỆ

Ở

TRÉ

TỪ

6 - 7

TUỔI

HOA CHỮ (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

Em hãy quan sát thật nhanh các chữ trên mỗi bông hoa nhé, rồi gấp sách vào và nhắc lại các chữ đó xem nào!

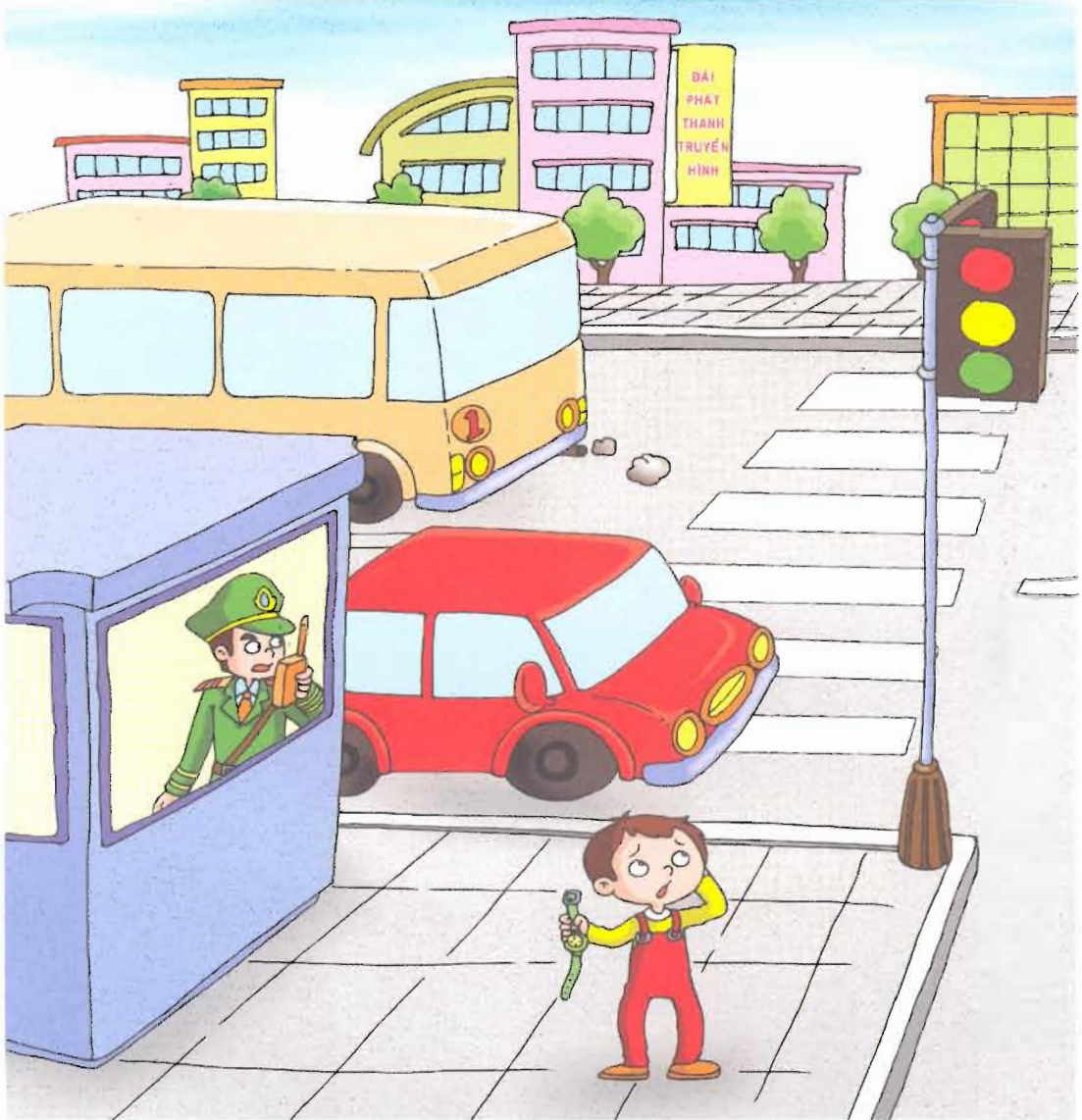


Gợi ý: Có thể hướng dẫn trẻ thay lần lượt các từ khác vào mỗi bông hoa, để việc học từ vựng trở nên thú vị hơn.

TÌM CHỦ NHÂN ĐỒNG HỒ

(KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN VÀ PHÂN TÍCH)

Bạn Nam nhặt được một chiếc đồng hồ rơi trên đường, nhưng không biết chủ nhân của nó là ai. Em hãy quan sát tranh và nghĩ xem có cách nào giúp bạn tìm chủ nhân không nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn trẻ quan sát tranh phân đoán xem ai là người có thể nhờ giúp đỡ hoặc nhờ đưa tin thông báo.



ĐỒ
LÊN!



ĐÚNG
RỒI!



TUYỆT
VỜI!

CÙNG SUY NGẪM (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Trong cuộc sống, nhiều đồ giả có tác hại lớn cho sức khỏe chúng ta (như sữa giả, thuốc giả...), nhưng cũng có những đồ giả giúp ích cho con người đấy. Em hãy quan sát tranh và chỉ ra tên đồ giả đó nhé!



Gợi ý: Qua trò chơi, có thể hướng dẫn trẻ cách nhìn nhận sự vật, sự việc theo cả hai mặt tốt và xấu.

ĐÁP ÁN

Trang 2: Tự giải

Trang 3: 5 giờ thỏ ăn táo, 2 giờ 45 phút mèo ăn bánh gatô và uống sữa, 7 giờ gấu ăn hamburger, 11 giờ 30 phút hổ ăn cơm.

Trang 4: Tự giải

Trang 5: Hình bên trái trên có 5 hình chữ nhật, hình bên phải trên có 5 hình chữ nhật, hình bên trái dưới có 5 hình tam giác, hình bên phải dưới có 9 hình tam giác.

Trang 6: Tự giải

Trang 7: Che mất 1 tam giác màu đỏ và 7 tam giác màu vàng, che mất 5 tam giác màu xanh lá cây và 6 tam giác màu xanh da trời.

Trang 8: Tự giải

Trang 9: Lạc đà; hươu cao cổ; cá voi nói đúng; chim gõ kiến, ếch và khỉ nói sai.

Trang 10: Tự giải

Trang 11: 1 con ngỗng bằng 4 con gà, 1 bình nước bằng 6 cốc nước, 1 hình chữ nhật bằng 4 hình tam giác, 1 cây cải thảo 1 củ cải trắng và 4 củ cà rốt.

Trang 12: Hộp ở giữa bên phải.

Trang 13: Tự giải

Trang 14: Có 4 tam giác màu đỏ, 6 tam giác màu vàng, tổng cộng có 10 hình tam giác

Trang 15-17: Bỏ.

Trang 18: Vỏ chuối và hạt táo không phải là rác tái sinh, báo và lon nước là rác tái sinh, bóng đèn và pin là rác độc hại.

Trang 19: Bạn Lan có 18 mẫu ghép, bạn Quang có 24 mẫu ghép. Bạn Lan còn phải thêm 12 mẫu ghép, bạn Quang còn phải thêm 6 mẫu ghép.

Trang 20: Bạn Minh 6:30 dậy, 9:00 chơi trò chơi, 10:00 làm bài tập; buổi trưa 11:30 ăn cơm, 12:00 ngủ trưa; buổi chiều 3:15 đi bơi.

Trang 21: Gà, vịt, ngỗng là gia cầm; trâu, bò, ngựa, lợn, dê là gia súc; báo, voi, hổ, sư tử là thú hoang dã.

Trang 22: Trong công viên ít nhất có 7 người.

Trang 23: Tự giải

Trang 24: Nhóm 1 đúng là $3 > 2$; nhóm 2 đúng là $8 = 8$; nhóm 3 đúng là $9 < 10$; nhóm 4 đúng là $7 > 6$; nhóm 5 đúng là $9 < 10$.

Trang 25: Tự giải

Trang 26: Chuột không vào, chó và thỏ đổi quà.

Trang 27-30: Tự giải

Trang 31: 4 bức hình này đều là được cắt từ tờ giấy thứ nhất bên phải.

Trang 32: Tự giải

Trang 33: Đoạn thứ 2 hàng 1, đoạn thứ 1 hàng 2, đoạn thứ 2 hàng 3.

Trang 34-35: Tự giải

Trang 36: Phi thuyền.

Trang 37: Tự giải

Trang 38: Có 12 máy bay.

Trang 39: Tự giải

Trang 40: Lớp 4 là lớp của bạn gái.

Trang 41: Tự giải

Trang 42: 9 miếng-con chim, 10 miếng-con ốc sên, 9 miếng-con thỏ, 10 miếng-con mèo, 7 miếng-con cá.

Trang 43: Tự giải

Trang 44: Nhóm 1 to bằng nhau, nhóm 2 không to bằng nhau, nhóm 3, nhóm 4 to bằng nhau và nhóm 5 không to bằng nhau, nhóm 6 to bằng nhau, nhóm 7 không to bằng nhau.

Trang 45: Nhóm 1 là (1) và (2), nhóm 2 là (1), nhóm 3 là (3).

Trang 46-48: Tự giải

Trang 49: Trong nhà còn có thể thông qua tivi, điện thoại để biết thời gian, bên ngoài có thể lấy mặt trời để phán đoán thời gian

Trang 50: Tự giải

Trang 51: Voi $2+1=3$, sóc $2+1=3$,
bướm $3+2=5$, thỏ $3-1=2$,
dê $5-2=3$, chim $6-2=4$.

Trang 52-54: Tự giải

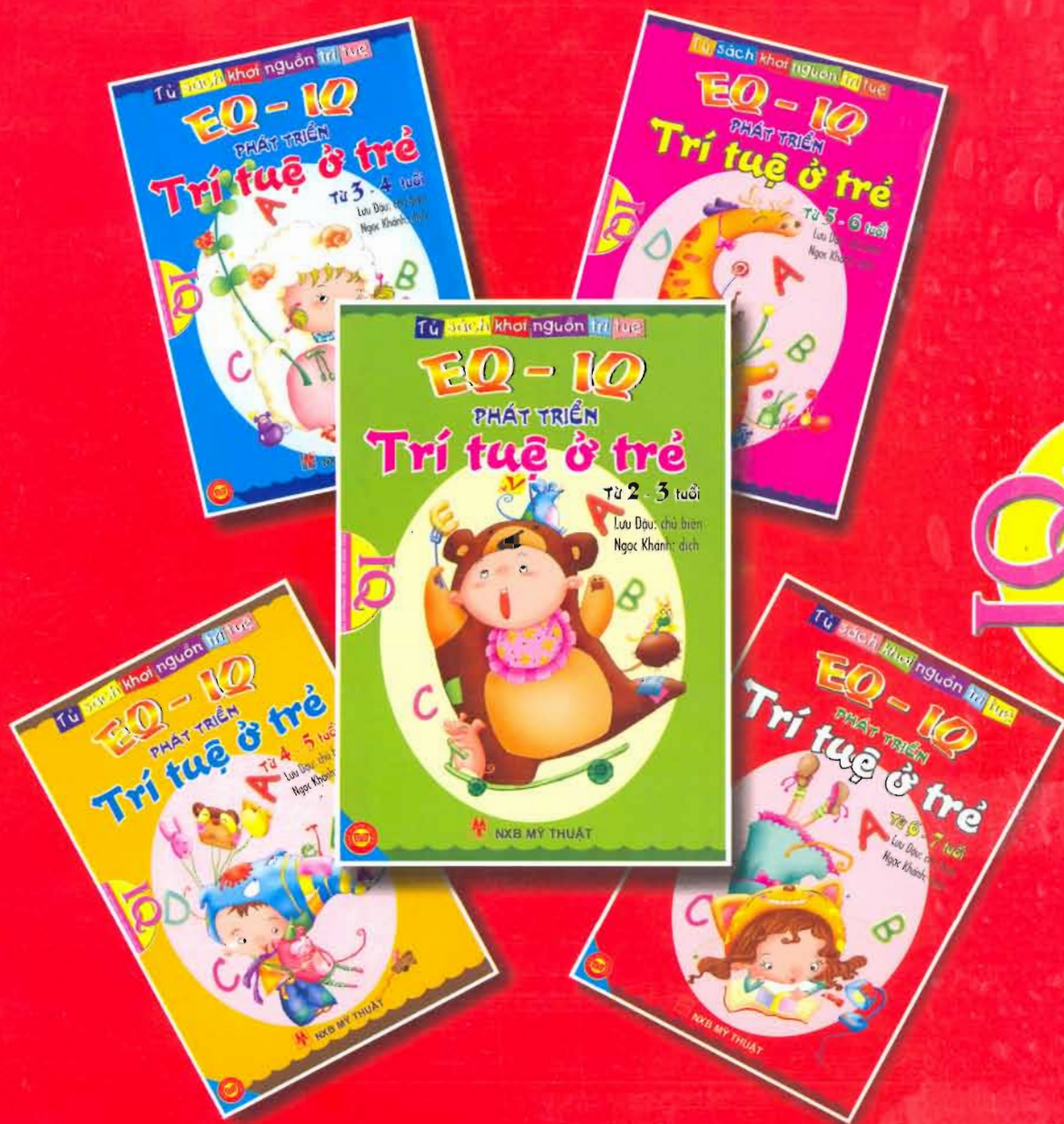
Trang 55: Nhóm 1 chọn hình thứ 2, nhóm 2 chọn hình thứ 3, nhóm 3 chọn hình thứ 1, nhóm 4 chọn hình thứ 3, nhóm 5 chọn hình thứ 3.

Trang 56: Tự giải

Trang 57: Hoa hướng dương, giỏ, tẩy, găng tay.

Trang 58-61: Tự giải

Tổ chức biên tập : Tôn Mai
Chịu trách nhiệm xuất bản: Tôn Mai
Thiết kế bìa : Viêm Kiếm Phi



- + Chuyên gia tư vấn
- + Phụ huynh hướng dẫn
- + Phát triển trí tuệ trẻ toàn diện



Giá: 30.000đ